



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0015



Carcassonne, par monts et par vau

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Promenez-vous dans cette vaste campagne en parcourant les sentiers qui longent les vergers ainsi que les champs de blés et de tournesols. Vous ne pourrez résister aux pommes juteuses et aux succulentes fraises que vous trouverez sur votre chemin. Cette version de Carcassonne, au thème rustique, vous fera vivre une expérience remplie de décisions captivantes. Produire une bonne récolte, parcourir les terres et prendre soin de vos animaux, voilà comment vous gagnerez !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue: 45 mn

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur: Klaus-Jürgen Wrede



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0016



Deep Sea Adventure

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deep Sea Adventure est un jeu de Stop ou Encore dans lequel vous plongez à la recherche de trésors. Votre but est de ramener le plus gros butin à bord du sous-marin que vous partagez avec vos concurrents.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Oink Games

Auteur: Jun Sasaki





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0017



6 Qui Prend

Commentaires sur le jeu

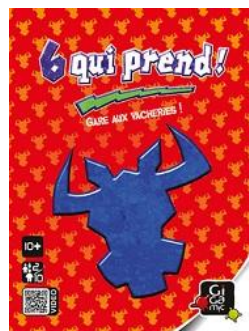
Points: 1

Le but est de récolter le moins possible de têtes de boeufs. Le gagnant est celui qui en comptabilise le moins à la fin du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 10 - 18
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Wolfgang Kramer



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0018



Les Aventuriers du Rail "Europe"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les aventuriers du rail -EUROPE est sorti un an après son grand frère : on retrouve les mêmes mécanismes, cette fois-ci sur la carte de l'Europe. Mais cette version apporte également son lot d'innovations, avec notamment les tunnels ou les gares....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur: Alan R. Moon





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0019



Le jeu des familles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation, rapidité
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2+
 Difficulté:
 Marque du jeu: FNAC éveil&jeux
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0020



Canardage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

D'innocents canards barbotent en file indienne, mais personne n'est en sécurité dans ces eaux mitraillées... A chaque tour, vous devez simplement jouer l'une de vos 3 cartes. Les joueurs vont ainsi pouvoir viser, tirer, affecter la disposition des canards en se cachant derrière son voisin, etc. Mettez vos protégés à l'abris et canardez les volatiles adversaires car le dernier survivant sera le gagnant !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Keith Meyers





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0021



Timeline "Multi-thèmes"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cette boîte contient 110 cartes sur différents thèmes comme, par exemple, les inventions, la musique, les grandes explorations ou encore le cinéma. Toutes ces cartes sont compatibles avec les cartes des autres thèmes de la gamme Timeline.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Connaissances
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Frédéric Henry



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0022



Magic Maze

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze le centre commercial du coin tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles, qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sit Down !
 Auteur: Kasper Lapp





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0023



Dixit "Odyssey"

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Faites trouver votre carte à vos adversaires....mais pas à tous !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Jean-Louis Roubira



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0024



Concept

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Médaille d'or Festival des jeux Cannes 2014. Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer ! Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Ambiance
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 40 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur: Alain Rivollet, Gaëtan Bea





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0025



Caylus

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Pour consolider les frontières du royaume de France, le roi Philippe Le Bel a décidé de faire construire un nouveau château. Pour l'instant, Caylus n'est qu'un modeste bourg mais, bientôt, les ouvriers et les artisans affluent par dizaines, attirés par la fortune que peut leur apporter ce formidable ouvrage. Autour de ce chantier, une ville commence lentement à émerger...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 120 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ystari Games
 Auteur: William Attia



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0026



Terraforming Mars

Commentaires sur le jeu

Points: 1

As d'Or "Expert" 2018. Dans les années 2400, l'humanité commence à terraformer la planète Mars. D'immenses conglomerats, sponsorisés par le Gouvernement Mondial Terrien, lancent des opérations pour augmenter la température, le niveau d'oxygène et la couverture aqueuse jusqu'à rendre la planète rouge habitable. Dans Terraforming Mars, vous incarnez un de ces conglomerats et travaillez ensemble à la terraformation, mais vous essayez d'acquérir plus de points de victoires que vos adversaires. Vous les gagnerez en contribuant à la terraformation, mais aussi en développant les infrastructures humaines dans tout le système solaire, ainsi qu'en réalisant des actions d'éclat.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: FryxGames
 Auteur: Jacob Fryxelius





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0001



Serpentina

Commentaires sur le jeu

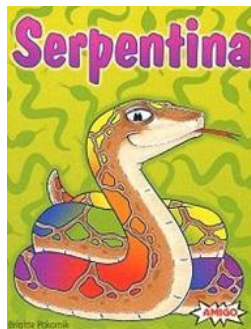
Points: 1

Les 50 plaques représentent la tête, le corps et la queue de gentils serpents très colorés. Il y a même des corps arc-en-ciel pour créer des serpents multicolores. Chacun tire une plaque au hasard et tente de reconstituer les serpents. Le joueur qui termine un serpent le prend pour lui. Celui qui aura les plus beaux gagnera la partie. Serpentina : un joli jeu tout simple pour apprendre à maîtriser l'association des formes et des couleurs. Contenu : 50 plaquettes illustrées, règle du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Séquence
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Brigitte Pokornik



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0002



Les bâtisseurs "Moyen âge"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Devenez le meilleur bâtisseur du royaume !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Frédéric Henry





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0003



Dice Forge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les Dieux s'ennuyaient (fatalement, ce genre de chose arrive quand on vit plusieurs éternités). Mais de tout temps, les Dieux avaient su tuer l'ennui en s'acharnant sur les petits mortels que nous sommes. Le temps n'étant plus aux guerres mais au tournoi, ils décidèrent donc de lancer un grand combat de héros contre monstres. Et quoi de plus sympa que de donner aux héros des dés pour armes et le pouvoir de les reconfigurer encore et encore et encore ? Parce que oui, quand on est Dieu, c'est toujours rigolo de regarder des mortels stupides se dépatouiller avec le chaos. En plus, les mortels stupides aiment ça.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Régis Bonnessée



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0004



Pique Plume

Commentaires sur le jeu

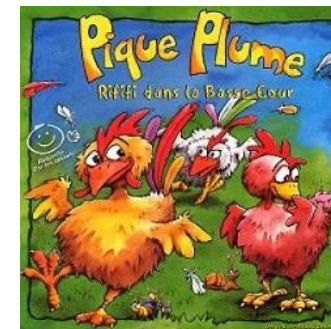
Points: 1

Le poulailler est déchaîné car le maire de Coq'ville vient d'annoncer que le comité olympique a accepté une nouvelle discipline : le plumage ! La piste officielle de plumage en basse-cour et le poulailler. Le poulailler est constitué de plaques hexagonales placées au centre de la table. Chaque tuile possède un dessin mais celui-ci est posé caché. Autour du poulailler, on dispose les cases du parcours de la piste de jeu. Les cases sont constituées de plaque en forme d'œufs et qui reprennent les dessins du poulailler. La piste est donc différente à chaque partie. Chaque joueur place sa poule ou son coq sur une des cases œufs. La distance entre les animaux doit être à peu près la même. Au début de la partie, les animaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Klaus Zoch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0005



Agricola

Commentaires sur le jeu

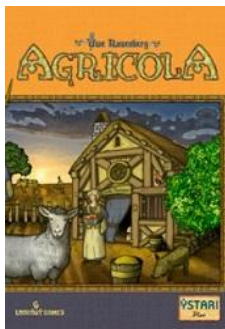
Points: 2

Dans Agricola, vous prenez le rôle d'une petite famille paysanne devant développer sa ferme au cours de 6 ans. Vous devez gérer vos enclos, vos animaux, vos récoltes, votre maison et votre famille. A la fin des 14 tours du jeu, la ferme la plus diversifiée gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Uwe Rosenberg



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0006



Race for the Galaxy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Race for the Galaxy est, comme son nom l'indique, une course à travers la Galaxie. Il se présente sous la forme d'un jeu de cartes, chaque carte représentant soit un monde, soit un développement. Dès qu'un joueur pose sa douzième carte devant lui ou que les points de victoire sont tous dépensés, on termine le tour et la partie s'arrête.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ystari Games
 Auteur: Thomas Lehmann





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0007



Mysterium

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Dans les années 20, M. MacDowell, brillant astrologue clairvoyant pénètre dans sa nouvelle demeure lorsqu'il ressent immédiatement une présence surnaturelle. Il décide alors de rassembler les plus éminents mediums de son temps pour une séance de spiritisme exceptionnelle. Ils auront 7 heures pour entrer en contact avec le fantôme et résoudre un très ancien mystère...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enquête, Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Oleg Sidorenko, Oleksand



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0008



Gagne ton Papa

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Gagne ton papa ! est une adaptation originale du célèbre Katamino pour les plus jeunes joueurs. On peut bien sûr jouer seul à des exercices d'équilibre ou de pavage. Mais Gagne ton papa ! introduit un jeu entièrement nouveau, avec les défis pour deux joueurs. Dix-huit cartes, classées en trois niveaux de difficulté, permettent de s'opposer dans un match de rapidité en quatre manches successives. Lors de la première manche, il s'agit de placer les éléments initiaux. À chaque nouvelle manche, on ajoute un pentamino, et il faut maintenant réaliser le nouveau pavage avant son adversaire. Le titre du jeu décrit parfaitement celui-ci : il permet en effet de faire des parties intéressantes inter-générationnelles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Dj Games
 Auteur: André Perriolat





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0009



Crôa!

Commentaires sur le jeu

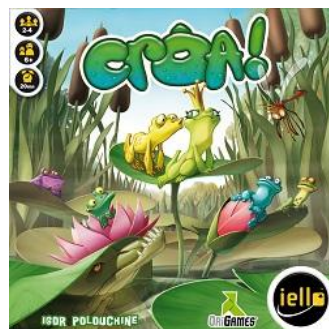
Points: 2

Il ne peut y avoir qu'une seule reine au royaume des grenouilles.... Et ce sera la vôtre ! Faites bondir vos grenouilles sur les nénuphars pour vous déplacer, rejoignez les cases mâle avec votre reine pour créer d'autres bébés grenouilles, mais attention à ne pas tomber sur une case brochet ! Grâce à un plateau modulable et des parties rapides, Crôa ! Saura séduire toute la famille !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Stratégie
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Origames
 Auteur: Igor Polouchine



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0010



Ballons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque enfant a 5 jolis ballons colorés. A son tour, un joueur tourne une carte action : les griffes du chat, les piquants des roses ou le vent mauvais peuvent faire disparaître un de ses ballons... mais Maman peut le faire réapparaître. Objectif: en perdre le moins possible. Un jeu où les petits apprennent à perdre des ballons... et des parties ! Contenu : 50 cartes, règle du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Haim Shafir





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0011



Le Désert Interdit

Commentaires sur le jeu

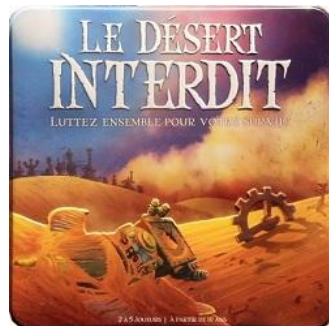
Points: 2

Vous devez retrouver, dans un désert où les tempêtes de sable changent sans cesse le paysage, les pièces qui permettront de mettre en route une extraordinaire machine volante. Mais le sable recouvre inexorablement les lieux que vous découvrez.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Matt Leacock



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0012



Cthulhu In the House

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Une collocation qui tourne mal... Cthulhu in the House est un jeu de bluff et de déduction, chaque joueur possède secrètement deux des douze personnages et le but est d'être le dernier dans la maison.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cool Mini or Not
 Auteur: Olivier Saffre





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0013



Les Chevaliers de la Table Ronde

Commentaires sur le jeu

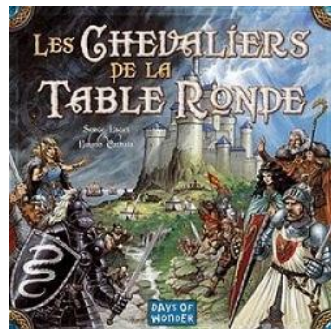
Points: 2

Un jeu de coopération dans l'univers des légendes arthuriennes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn
Nombre de joueurs: 3 - 7
Difficulté:
Marque du jeu: Days of Wonder
Auteur: Bruno Cathala, Serge Lag



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0014



Century "La route des épices"

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Century: La route des épices est le premier d'une série de jeux qui explore l'histoire de chaque siècle avec le commerce des épices comme le thème de la première tranche. Dans Century: La route des épices, les joueurs dirigent des caravanes qui parcourent la célèbre route de la soie pour livrer des épices à l'extrême du continent pour la gloire et la réputation.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Plan B Games
Auteur: Emerson Matsuuchi





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0027



Dominion "L'intrigue"

Commentaires sur le jeu

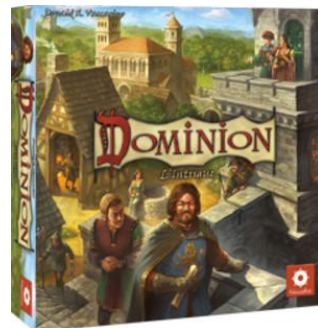
Points: 2

Vous devez construire votre cité en achetant des cartes et en créant votre deck (vos piles de cartes). A force d'achats et d'actions, vous pourrez acquérir des cartes victoires pour remporter la partie. Cette deuxième boîte de jeu comporte les cartes de base et permet de jouer avec les différentes extensions.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Donald X. Vaccarino



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0028



L'Age de pierre Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Faites découvrir l'âge de pierre aux enfants ! Avec Jono et Jada, ils exploreront le monde, construiront votre maison de A à Z, cueilleront des baies, pêcheront et vivront des aventures palpitantes. Un jeu de société vous permettra enfin de partager

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Marco Teubner





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0029



Ice Cool

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Dans ce premier jeu de pichenettes où les pièces peuvent prendre des courbes et sauter, les manchots font la course à travers les couloirs du collège ! Aller au collège n'aura jamais été aussi cool !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Adresse
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Brain Games
Auteur:	Brian Gomez



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0030



Maitre Renard

Commentaires sur le jeu

Points: 2

Maitre Renard, le célèbre goupil, souhaite prendre quelques vacances loin de son domaine de Grsibois. Mais avant de partir, il va choisir un remplaçant parmi les plus intrépides chapardeurs de la forêt. Afin de lui prouver votre valeur vous allez devoir accomplir les missions que vous confiera l'illustre roublard et ramener le plus gros butin possible de la ferme voisine. Serez vous à la hauteur ? Que deviendra le nouveau "Maitre Renard" ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Mémoire
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Superludo
Auteur:	Frédéric Vuagnat





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0031



Nom d'un Renard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

As d'Or "Enfant" 2018. Un renard futé a volé l'œuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Les poules renifleuses - les joueurs - s'unissent pour collecter des indices et tentent de démasquer les suspects. A vous de découvrir qui est le renard voleur avant que ce dernier disparaisse dans sa tanière...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Game Factory
 Auteur: M. Peña, S. Lyon, C. Tipto



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0032



Monza

Commentaires sur le jeu

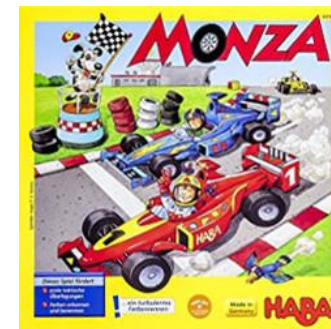
Points: 1

Une turbulente course de voitures où il faut bien utiliser le résultat des dés pour avancer le plus possible sur la piste. Pour arriver le premier à franchir la ligne d'arrivée, chaque joueur lance à son tour tous les dés, puis en essayant de combiner au mieux la couleur de dés avec les cases du circuit avancent sa voiture d'autant de cases qu'il a de couleurs correspondantes sur ses dés. Il peut donc avancer de 0 à 6 cases.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Course
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Jürgen P.K. Grunau





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0033



Karuba

Commentaires sur le jeu

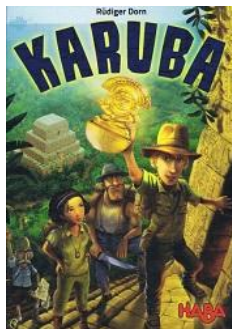
Points: 2

Enfin ! Après un long voyage en bateau, vous arrivez enfin sur l'île de Karuba et pouvez vous lancer à la recherche des trésors cachés...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Rüdiger Dorn



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0034



Rhino Hero

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est formidable : Rhino héros est de nouveau en tournée. Le super héros escalade les plus grandes maisons et surveille escrocs et malfaiteurs. Il est fort comme un lion, rusé comme un renard, mais lourd comme un rhinocéros et les gratte-ciel les plus solides se mettent à trembler sous son poids. Pourrez vous aider Rhino Hero à remplir sa mission vacillante en assemblant le gratte-ciel le plus stable possible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse, Construction
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Scott Frisco





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0035



Gang de Castors

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une bande de joyeux castors entreprend la construction d'un barrage, mais de vilains rats ont décidé de saboter leur travail : il faut s'en débarrasser au plus vite !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Monty Stambler, Ann Sta



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0036



The River

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un nouveau monde... De vastes terres à perte de vue... Votre navire s'engage sur un fleuve dont les rives fertiles constituent votre nouveau foyer. Étendez vos frontières, aménagez votre territoire et exploitez les gisements de ressources afin de construire les différents bâtiments qui feront de votre colonie la plus prestigieuse de la région.

Dans The River, les joueurs s'affrontent dans le but de posséder la plus belle colonie de ce nouveau monde. Afin de surpasser vos voisins, faites sortir de terre de majestueux bâtiments et aménagez les rives de votre fleuve de façon harmonieuse et productive. Stockez des ressources,

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Placement ouvrier
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Days of Wonder
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0037



Time Stories

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue à vous.

En tant qu'agents temporels, vous et votre équipe serez propulsés dans différents univers ou réalités, à l'intérieur du corps d'individus (ou « réceptacles »). Vous contrôlerez ces réceptacles pour mener à bien les missions qui vous seront confiées.

Communiquez et collaborez pour triompher des embûches qui se mettront sur votre chemin.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0038



Concept Kids Animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 2

On cherche un animal orange, rayé, qui vit dans la jungle et qui mange de la viande?
 Un tigre !

Concept Kids Animaux est une version du jeu Concept adaptée aux enfants à partir de 4 ans.
 Utilisez les icônes du plateau pour faire deviner des animaux et gagner tous ensemble !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 -12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos prod
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0039



Exit le jeu : Le laboratoire secret

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En tant que volontaires pour une étude de recherche médicale, vous devez vous présenter à un laboratoire. Mais une fois arrivés, vous semblez être les seules personnes sur place ! De la vapeur s'échappe d'un tube à essai et vous commencez à avoir des vertiges. Lorsque vous vous réveillez, la porte est verrouillée et vous découvrez un carnet et un disque étrange...

EXIT est un jeu qui reprend les sensations des "escape games".

Muni d'indices, de matériel et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Enquête, Coopération
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0040



Les trois petits cochons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu qui a du souffle ! En tant que petit cochon, votre plus grand désir est de construire une solide et belle maison pour y passer vos longues soirées d'hiver. Pour cela, pas besoin de truelle, ni d'échaffaudage car seuls les dés vous permettront de construire la demeure de vos rêves. Mais gare au loup qui rôde et qui n'a qu'une seule idée en tête : souffler votre belle bâtisse !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Purple brain
 Auteur: Laurent Pouchain





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0041



Augustus

Commentaires sur le jeu

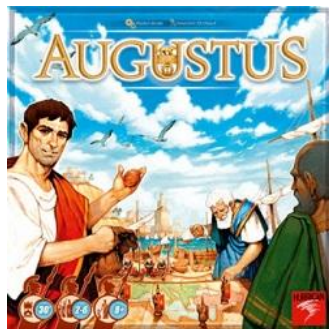
Points: 1

L'Empire romain à la mort de Jules César. Les joueurs tentent de devenir consul. Pour ce faire, ils doivent conquérir des régions et recruter de puissants personnages. Sur les cartes Objectif sont indiqués le nombre et le type d'armées à lever pour s'en emparer, les points de Victoire alors accordés et le Pouvoir Spécial lié à chaque région ou personnage.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Conquêtes
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hurrican
 Auteur: Paolo Mori



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0042



A vos petits pois

Commentaires sur le jeu

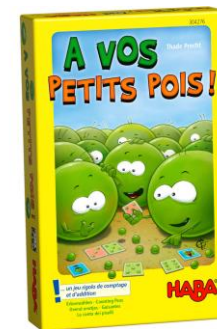
Points: 1

Des petits pois ! Il y en a de partout... Quelle pagaille! Essayez de remettre dans le bon ordre de 1 à 6 en triant, comptant et échangeant les cartes "petits pois". Dès que vous finissez une rangée de 1 à 6, vous gagnez un petit pois géant en récompense. Mais attention aux voleurs de petits pois et aux petits pois qui portent malheur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Chiffres
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Thade Precht





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0043



Les héros de Kaskaria

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De sinistres trolls ont dérobé le trésor des ancêtres et l'amulette magique de la tribu de Kaskaria. Les habitants de Kaskaria redoutent désormais la colère de leurs aïeux. Sans plus attendre, de vaillants héros enfourchent leur griffon reptilien volant et leur rapide arpenteur des crêtes en direction de la cachette des trolls, tapie au plus profond du cratère volcanique. Celui qui abattra ses cartes d'action avec ingéniosité, récupérera la plus grosse part du trésor et arrachera l'amulette magique aux sinistres trolls deviendra le plus grand héros de Kaskaria!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 6 - 66
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Benjamin Schwer



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0044



Mölkky

Commentaires sur le jeu

Points: 1

12 quilles numérotées de 1 à 12. Chaque joueur lance le bâton (le molkky) à tour de rôle. S'il fait tomber 1 seule quille, il marque un nombre de points correspondant au nombre inscrit sur la quille s'il fait tomber plusieurs quilles, il marque un nombre de points correspondant au nombre de quilles tombées. Puis on ramasse les quilles tombées, en les remettant debout à l'endroit où elles se sont arrêtées. Le jeu va donc s'éparpiller au fur et à mesure de la partie...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tactic
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0045



Mauw

Commentaires sur le jeu

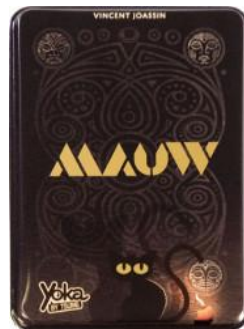
Points: 1

Lorsque les chats arrivèrent en Nouvelle-Zélande en 1640, les Esprits Maoris trouvèrent en cet animal un être d'exception. Le secret de ses 9 vies attisa la convoitise et les chats n'eurent d'autre choix que de devenir de puissants guerriers pour le préserver. Attaquer, se défendre et renforcer ses rangs deviendront pour vous les seules manières de gagner la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Yoka Games
 Auteur: Vincent Joassin



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0046



10 minutes pour un Butin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre bande de voleurs a décidé de s'attaquer à la Tour du Sorcier... Ce dernier possède de nombreux objets de valeur, et vous serez amplement récompensés si vous parvenez à les collecter ! Parcourez la Tour de pièce en pièce pour récupérer le maximum de tableaux, bijoux, fossiles, et autres réjouissances ! Mais attention, il paraît que certains objets sont maudits... il serait dommage que votre réputation en prenne un coup...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Majorité
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Pixie Games
 Auteur: Nick Sibicky





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0047



Harvest Dice

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez des dés et cultivez votre potager ! A tour de rôle, choisissez un dé, puis plantez le légume sélectionné dans votre potager, ou nourrissez votre cochon pour obtenir des bonus.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Placement
 Age préconisé : 8
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grey Fow Games
 Auteur: Danny Devine



22, place de l'Agronomie 91120 Palaiseau
 Tél: Email:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0048



Ganymede

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs incarnent une corporation spécialisée dans l'envoi de colons terriens à destination de planètes à coloniser. Ces corporations se chargent d'organiser le long voyage des colons à travers le Système Solaire jusqu'à Ganymède, où se trouve la base de lancement des vaisseaux de colons ...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sorry We Are French
 Auteur: Hope S. Hwang



22, place de l'Agronomie 91120 Palaiseau
 Tél: Email:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0049



Bohnanza

Commentaires sur le jeu

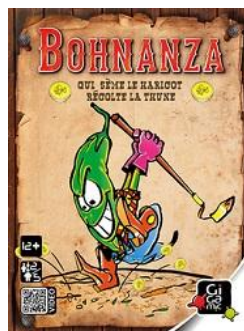
Points: 1

Chaque joueur dispose de 2 champs à exploiter et d'une main pleine de cartes de haricots. Il faut semer, cultiver puis vendre ses récoltes pour accumuler des Thunes. Mais pour planter, il faut respecter l'ordre dans lequel on a reçu ses cartes, et savoir sacrifier des plantations invendables en les échangeant, parfois à perte, avec les adversaires. C'est donc par de judicieuses transactions que vous obtiendrez le meilleur rendement de vos terres, mais attention à ne pas trop aider les autres planteurs. Le gagnant sera celui qui aura accumulé le plus de Thunes ! "Description éditeur"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Uwe Rosenberg



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0050



Mesozoic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous voici revenus à l'ère des dinosaures. Mais cette fois-ci, en sécurité derrière une vitre ! Le public se presse pour les apercevoir, et votre mission est de lui donner entière satisfaction en construisant le plus fabuleux dino-zoo !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Placement
 Age préconisé : 8
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Z-Man Games
 Auteur: Florian Fay





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0051



Hanabi

Commentaires sur le jeu

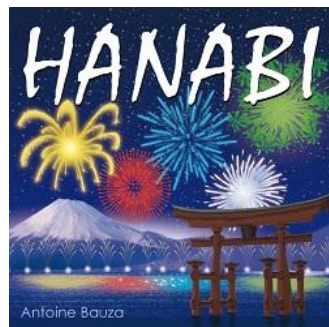
Points: 1

Hanabi est un jeu coopératif où les joueurs doivent fabriquer un feu d'artifice à partir de cartes de valeurs et de couleurs différentes. L'originalité d'Hanabi est que chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers, de manière à ce que seuls ses compagnons de jeu les voient. Par un dialogue limité par la règle du jeu, les joueurs devront se donner des indications pour poser les cartes dans la bonne séquence. Le matériel: Pas besoin de beaucoup de matériel pour faire un bon jeu. Hanabi en est la preuve : •50 cartes numérotées de 1 à 5, réparties en 5 couleurs •8 jetons bleus •3 jetons rouge.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Antoine Bauza



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0052



Cocotaki

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cocotaki est un jeu de 112 cartes avec sept séries d'animaux : chien, chat, coq, âne, vache, abeille et lion. Chaque série propose l'animal en quatre couleurs : rouge, vert, jaune et bleu. Quatre cartes spéciales représentent un papillon multicolore. Cocotaki se joue suivant le principe du Huit américain, popularisé par le jeu Uno. Au début de la partie, les joueurs ont le même nombre de cartes Animaux. Leur but étant de se débarrasser de sa main en 1er. Pour ce faire, il faut déposer dans la défausse ses cartes en effectuant les cris d'animaux correspondants aux dessins se trouvant sur celles-ci... Autrement dit, pour me débarrasser de son Lion Bleu, on le dépose dans la défausse sur une carte de même couleur mais de n'importe

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Haim Shafir





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0053



Fiesta de los Muertos

Commentaires sur le jeu

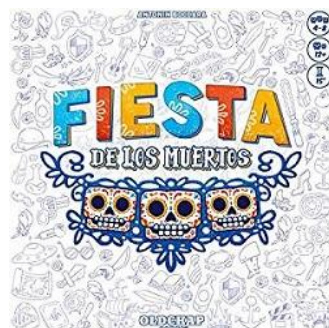
Points: 1

Célébrez les morts dans Fiesta de los Muertos ! Aujourd'hui, c'est le 2 novembre, le jour de la fête des morts. Lors de cette journée si particulière, les âmes défuntes sont célébrées joyeusement pour ne pas être oubliées. En ce jour sacré, les morts sont de retour et n'ont peur que d'une seule chose : que les vivants ne se souviennent plus d'eux. Un mort n'est vraiment mort que s'il est oublié. Il erre alors pour l'éternité ! Dans Fiesta de los Muertos, plongez sans retenue dans la culture mexicaine. Saurez-vous vous souvenir de tous les défunts présents ? Un jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oldchap Games
 Auteur: Antonin Boccara



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0054



Bazar Bizarre Junior

Commentaires sur le jeu

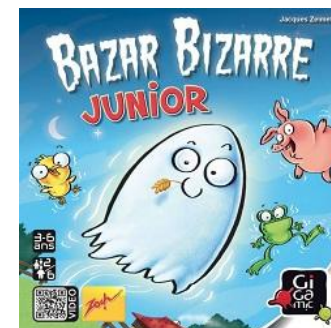
Points: 1

Dès qu'une carte a été retournée, tous les joueurs regardent quels personnages représentés sont de la bonne couleur. Chacun essaye alors d'être plus rapide que ses adversaires et d'en attraper le plus possible. Il peut y avoir 1, 2 ou 3 personnages de la bonne couleur par carte. Chaque personnage correct attrapé rapporte une carte. Celui qui en aura le plus en fin de partie, gagne ! Des variantes permettent de faire évoluer la difficulté.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 3 - 6
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Jacques Zeimet





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0055



Panic Island !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nous voici dans l'île Gouga, à cette époque les Cro-Magnon vivent en harmonie avec les célèbres dodos. Seulement, un matin, le volcan entre en éruption ! Vite ! Il faut quitter l'île ! En tant que chefs de clan, vous avez deux minutes pour sauver un maximum de Cro-Magnon, de dodos et d'oeufs de dodo ! Bonne chance !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 2 - 5 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oldchap Games
 Auteur: Antonin Boccard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0056



Solenia

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Depuis plusieurs millénaires, le cycle du jour et de la nuit s'est figé sur la minuscule planète Solenia, plongeant son hémisphère nord dans une obscurité permanente et son hémisphère sud dans une clarté ininterrompue. Votre mission est de poursuivre la noble tâche de vos ancêtres en livrant aux habitants de la planète les ressources qui leur font cruellement défaut. Les hommes du jour attendent vos livraisons de pierre et d'eau, rares dans leur hémisphère, tandis que les hommes de la nuit ont un besoin vital de bois et de blé. Soyez le plus efficace et prenez de vitesse vos concurrents afin de posséder le plus d'étoiles en or lorsque la partie prendra fin !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Exploration
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Pearl Games
 Auteur: Sébastien Dujardin





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0057



Risk "Edition Napoléon"

Commentaires sur le jeu

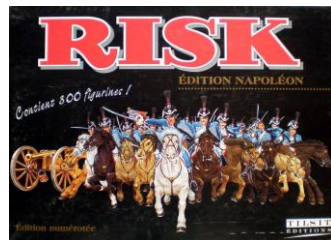
Points: 1

Vivez les plus grandes batailles de Napoléon dans cette version limitée du Risk.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Affrontement
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Tilsit
Auteur: Pascal Bernard, Albert La



Fiche récapitulative de jeu

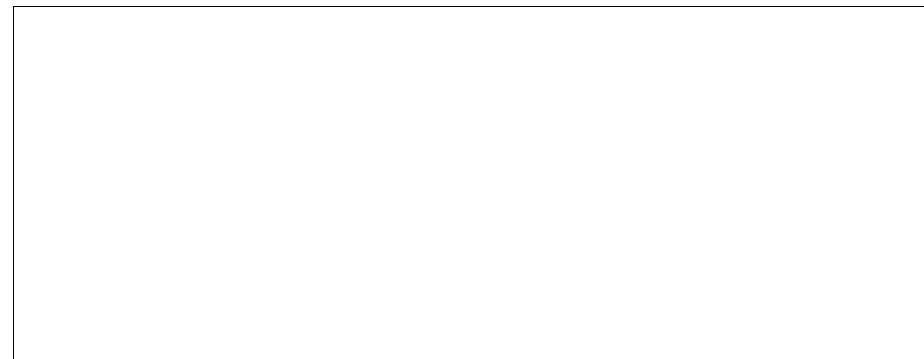
Code du jeu: JS0058



Monopoly "Edition Disney"

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Parker
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0059



Disney Quizz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 5 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 10

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0060



Ca suffit le gâchis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Fondation GoodPlanet

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0061



Rubik's Sudoku

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: Winning Moves

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0062



Petits cheveux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 5 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0063



Crokitoo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Crokitoo est le jeu de rapidité et de mémoire idéal pour les gourmands ! Tout en s'amusant follement, les enfants se familiarisent avec différents types d'animaux et leurs habitudes alimentaires.

Un âne, un ver, un cochon, un lapin, un singe et un petit garçon sont attablés.

Le menu est alléchant...

Mais qui mange quoi ?

Le dé est jeté : c'est le singe ! Vite, il faut attraper la banane !

Et si c'est l'âne ?

Qui sera le premier à attraper la carotte et la pomme ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 4 +

Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Bioviva

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0068



Wingspan

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Wingspan, vous incarnez des amateurs d'oiseaux, chercheurs, ornithologues, collectionneurs, etc. Votre but : découvrir et attirer les meilleurs oiseaux dans votre réseau de réserves sauvages. Chaque oiseau vous permet de développer une chaîne de combos puissantes dans un des habitats que vous contrôlez. Ces habitats permettent d'effectuer des actions de différents types : Gagner des jetons nourriture via des dés spécifiques qui sont lancés dans une tour à dés. Pondre des oeufs Piocher des cartes oiseaux et les jouer

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Gestion

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 60 mn

Nombre de joueurs: 1 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Matagot

Auteur: Elizabeth Hargrave





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0069



Saboteur

Commentaires sur le jeu

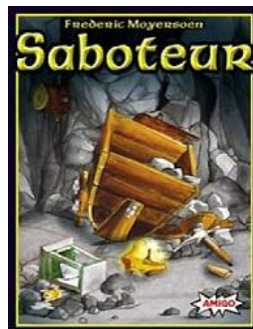
Points: 1

Vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Mais parmi les autres joueurs, vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur! Essayez de le deviner pour savoir qui soutenir... A la fin d'une manche, si l'or a été trouvé, les chercheurs le partagent entre eux, sinon, les saboteurs le récupèrent. Après 3 manches, le plus riche a gagné. Saboteur allie bluffs, complicités et retournements: une véritable pépite! Contenu : 110 cartes, règles du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Amigo Spiele
 Auteur: Frederic Moyersoen



Fiche récapitulative de jeu

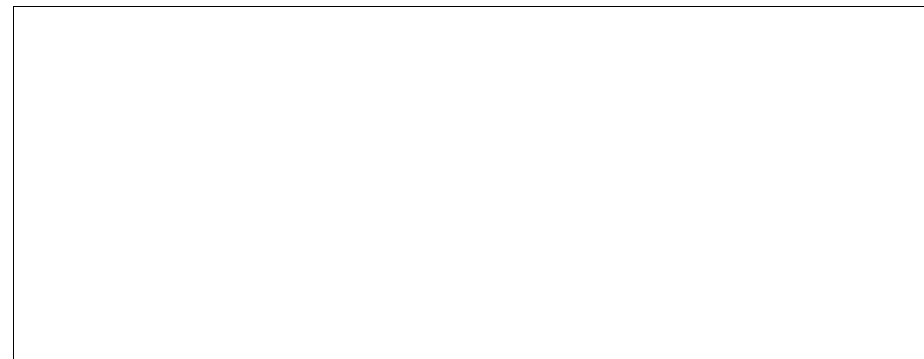
Code du jeu: JS0070



Bambino Lotto

Commentaires sur le jeu

Points: 1



Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
 Age préconisé : 3 - 8
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0064



Loto de l'aquarium

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 - 6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0066



Scotland Yard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le centre de Londres il n'est pas difficile de disparaître dans la cohue et la circulation. Lorsque quelqu'un cherche à se rendre invisible, la perspicacité des célèbres détectives de Scotland Yard est nécessaire pour le dépister. Un des joueurs est "Mister X" et se cache dans sa fuite dans tous les quartiers de Londres. Il joue en restant invisible et il ne se montre qu'à intervalles déterminés. Tous les autres joueurs sont les détectives de Scotland Yard et sont à sa poursuite pour le débusquer.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Déduction

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 45 mn

Nombre de joueurs: 3 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur: Michael Schacht





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0067



Puzzle Découverte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout autour d'une grande image, des dizaines de sujets ou d'objets à découvrir ! Commence par assembler le puzzle, puis amuse-toi à retrouver les éléments de la frise dans l'image centrale.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 4 - 6
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0071



La vallée des Mammouths

Commentaires sur le jeu

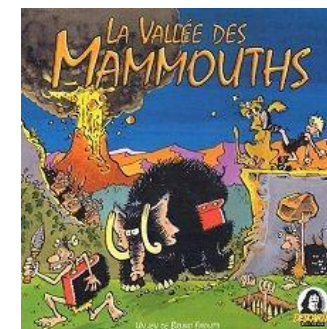
Points: 1

Peupler la Terre en cette période préhistorique n'est pas chose facile. Il y a les mammouths, les rhinocéros laineux, et, surtout, les autres tribus. Réussirez-vous à survivre au froid, aux attaques, pillages et autres éruptions volcaniques ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 120 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jeux Descartes
 Auteur: Bruno Faidutti





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0072



Miam, Miam! "Lecker, Lecker!"

Commentaires sur le jeu

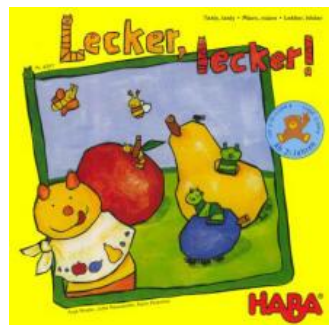
Points: 1

À son tour de jeu, le joueur lance le dé et si celui-ci tombe sur sa couleur, il peut faire sortir d'un cran sa chenille de sa pomme, sa prune, sa poire. Le premier joueur qui fait entièrement sortir sa chenille gagne la partie. Il faut tomber 10 fois sur sa couleur pour y parvenir. "Description TricTrac"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
 Age préconisé : 3 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Anja Wrede



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0073



Qwirkle Anniversaire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jouer à Qwirkle ? C'est très simple ! Il suffit d'aligner des formes et des couleurs ! Mais Qwirkle c'est aussi un jeu tactique où vous devrez planifier vos prochains coups pour marquer le maximum de points. Vous avez une ligne de 6 tuiles ? Bien joué, c'est un Qwirkle !

Redécouvrez tout le plaisir de Qwirkle dans dans une superbe édition spéciale 10e anniversaire incluant le jeu de base et son pack bonus dans une magnifique boîte en métal !

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Susan McKinley Ross





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0074



Marrakech

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention où vous posez vos babouches !

Le souk est en ébullition : c'est le grand jour du marché aux tapis ! Le plus habile des marchands sera bientôt désigné ! Chaque joueur est un marchand qui essaie de supplanter les autres. A tour de rôle, chacun lance le dé puis déplace Assam, l'organisateur de la vente. Si Assam s'arrête sur un tapis adverse, le marchand doit payer une dîme à son propriétaire avant de poser un de ses tapis sur un espace adjacent. Quand le dernier tapis est posé, on totalise les tapis visibles et la somme détenue par chacun des marchands : le meilleur l'emporte !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 8 +

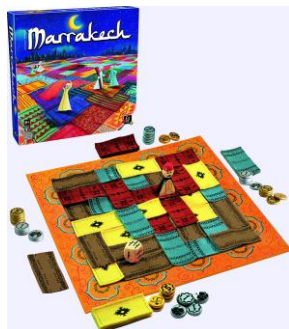
Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Gigamic

Auteur: Dominique Ehrhard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0075



Catan

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Explorez l'île de Catane et utilisez vos ressources pour construire villes et routes. Contrôlez le plus grand territoire et remportez la partie. Catan est un jeu mêlant la gestion et la négociation.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10 +

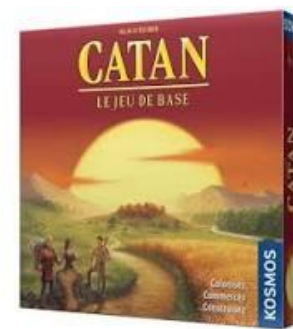
Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn

Nombre de joueurs: 3 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Kosmos

Auteur: Klaus Teuber





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0076



Mr Wolf

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mr. Wolf est un jeu coopératif faisant appel à la mémoire des enfants. Le but du jeu de mettre à l'abri tous les animaux de la ferme avant l'arrivée imminente du loup. Le jeu a été primé à Cannes en 2019, où il a reçu l'As d'or dans la catégorie Enfant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Marie Fort, Wilfried Fort



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0077



SOS Dino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

SOS Dino est un jeu coopératif dans lequel les joueurs doivent unir leur force pour sauver les gentils dinosaures menacés par les volcans en éruption. A chaque extrémité du plateau de jeu se trouve une grande montagne capable d'accueillir un dinosaure. Chacun son tour, un joueur pioche une tuile au hasard, la dépose près d'un volcan et réalise l'action inscrite. Si les tuiles font progresser la lave, elles permettent aussi de déplacer le dinosaure d'une ou plusieurs cases. Mais attention, au fil de la partie, la lave gagne du terrain et les chemins jusqu'aux montagnes sont de plus en plus inaccessibles ! Logique, communication et entraide entre les joueurs seront les ingrédients nécessaires pour espérer sauver l'ensemble

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 25 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: LOKI
 Auteur: Ludo & Théo





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0078



Welcome to... : New Las Vegas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu se joue avec un set de deux feuilles différentes, l'une dédiée à la carte et l'autre utilisée pour suivre le score et les objectifs.

Dans ce dernier opus, construisez la ville la plus grande et la plus divertissante pour remporter la partie.

Construisez et ouvrez des casinos
Bâissez de somptueux hôtels
Créez des terrains de golf
Donnez des spectacles aux touristes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn

Nombre de joueurs: 1 - 50

Difficulté:

Marque du jeu: Blue Cocker

Auteur: Alexis Allard, Benoit Turpi



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0079



Celestia

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Blam !

Auteur: Aaron Weissblum





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0080



7 Wonders

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans 7 Wonders, vous êtes à la tête de l'une des sept grandes cités du monde antique. Votre but est de faire prospérer votre ville pour la rendre plus influente que celles de vos adversaires. Le futur des cités légendaires comme Babylone, Éphèse ou encore Rhodes dépend de vos talents de gestionnaire. Pour inscrire votre cité dans l'Histoire, vous devrez agir dans différents secteurs de développement. Exploitez les ressources naturelles de vos terres, participez aux progrès scientifiques, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire. Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une merveille monumentale.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos prod
 Auteur: Antoine Bauza



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0081



Azul - Pavillon d'été

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Azul - Pavillon d'été, les joueurs ont pour tâche de garnir les planchers du pavillon d'été selon les volontés du défunt roi Manuel 1er.

Utilisez au mieux les matériaux les plus raffinés pour embellir l'édifice tout en évitant le gaspillage de vos précieuses ressources. La concurrence sera rude. Un tel projet attire les artisans de tout le pays. Mais un seul d'entre vous se verra confier le chantier. Serez-vous l'artisan qui fera revivre ce prestigieux projet en l'honneur de la mémoire du défunt souverain ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Next Move
 Auteur: Michael Kiesling





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0082



Just One

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Just One est un party game coopératif dans lequel les joueurs jouent tous ensemble pour découvrir le plus de mots mystères. Pour obtenir le score le plus élevé, vous devrez trouver le meilleur indice pour aider votre équipier. Mais attention, vous devrez impérativement être original, car tous les indices identiques seront annulés ! Les joueurs doivent faire deviner un mot Mystère à l'un des joueurs en écrivant chacun, secrètement, un indice sur son chevalet. Sans concertation, les joueurs réfléchissent au meilleur indice à faire deviner au joueur actif. Il faudra alors veiller à ne pas choisir un mot trop banal ou trop évident, car seuls les indices uniques seront conservés pour aider le joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos prod
 Auteur: Bruno Sautter, Ludovic Ro



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0083



Sushi Roll

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez vos dés appétissants, dégustez celui qui vous rapportera le plus de points, puis faites tourner les autres dés sur le tapis roulant vers votre voisin...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Phil Walker-Harding





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0103



Quoridor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quoridor est un jeu en bois qui se joue à 2 ou 4 joueurs. Le but du jeu est d'amener son pion sur la ligne opposée (celle où se trouve le pion adverse en début de partie). Chaque joueur peut réaliser un seul coup à son tour : ou il place un mur, ou il déplace son pion d'une case verticalement ou horizontalement. Si un pion se déplace sur la case d'un autre pion, il est simplement placé derrière, si cela est possible (il le saute). Les murs servent à obliger l'adversaire à faire des détours, mais il est interdit de le bloquer totalement. Chaque joueur doit toujours bénéficier d'un chemin vers la ligne à atteindre pour gagner. Les règles sont similaires à 2 ou 4 joueurs, seul le nombre de murs par joueur varie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Mirko Marchesi



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0104



Shadow Hunters

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etes vous une créature des ténèbres. Un Shadow? Ou plutôt un chasseur de démons. Un Hunter? A moins que vous ne soyez qu'un imple civil. Happé malgré lui au cœur de la lutte éternelle entre le bien et le mal? Gardez votre nature secrète... Vous la dévoilerez bien assez tôt en déployant vos pouvoirs personnels! En attendant restez sur vos gardes et évitez que les visions de l'ermite ou vos propres actions ne trahissent votre camp...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Rôle
 Age préconisé : 9 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur: Yasutaka Ikeda





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0105



Splendor Marvel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Splendor Marvel est une adaptation du célèbre Splendor transposé au monde des super héros ! Regroupez vos héros et emparez-vous des cinq gemmes de l'infini !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur: Marc André



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0106



La Conquête de Grâaloth

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sois le premier à conquérir et à prendre le contrôle de quatre châteaux en remportant des combats avec les lions de Lothar ou les Ecorcheurs du Nord.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: France Cartes
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0107



Undo : Prisonnier du passé

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif et très immersif qui permet à ses joueurs d'influencer le passé pour changer l'avenir.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
Age préconisé : 10 +
Durée de jeu prévue: 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0108



Equilibre dans l'espace

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Equilibre, manipulation
Age préconisé : 2 - 6
Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
Nombre de joueurs: 1+
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0099



Time Bomb

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de bluff et de déduction rapide et fun où vous ressentez la tension monter tout au long de la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff
 Age préconisé : 8 - 88
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Sato



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0097



Pickomino

Commentaires sur le jeu

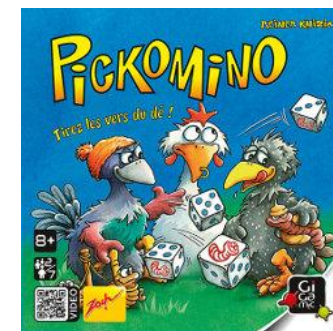
Points: 1

Lancez les 8 dés puis choisissez une valeur à mettre de côté. Tant que vous obtenez une nouvelle valeur de dé, vous pouvez l'écartier et relancer afin d'atteindre le montant d'un des pickominos pour l'acquérir. En cas d'échec, vous perdez un pickomino et passez votre tour... En fin de partie, celui qui totalise le plus de vers sur ses Pickominos a gagné !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Ambiance
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 7
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Reiner Knizia





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0109



The Crew

Commentaires sur le jeu

Points: 1

"As d'Or 2021 catégorie Expert" Les scientifiques semblent avoir détecté une mystérieuse planète aux confins de notre système solaire... Votre équipage parviendra-t-il à confirmer son existence ? Dans le jeu The Crew, les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Mais le périple s'annonce épique, car il faudra accomplir 50 missions de plus en plus périlleuses avant de pouvoir atteindre la destination. Pour remporter une mission dans The Crew, chaque joueur doit accomplir les tâches qui lui sont assignées. À chaque tour de jeu, les joueurs jouent une unique carte de leur main pour former un pli. Le joueur qui veut accomplir sa tâche doit non seulement remporter le

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Thomas Sing



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0110



Sub Terra

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec jusqu'à cinq amis, vous faites partie d'un groupe d'explorateurs de cavernes, des spéléologues qui, suite à un incident, se retrouvent piégés dans les profondeurs souterraines. Ensemble, vous devez trouver la sortie avant que vos lampes ne soient épuisées et que vous ne soyez perdus pour toujours dans les ténèbres. Vous devrez travailler en équipe pour entreprendre rapidement l'exploration des cavernes et éviter une série de dangers mortels. Séparez-vous pour couvrir plus de terrain ou restez groupés pour prendre moins de risques. Un faux pas peut vous faire perdre connaissance et vos compagnons devront s'organiser pour vous secourir. Lumière et espoir ne sont pas inépuisables et pire que tout, vous craignez

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 75 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nuts Publishing
 Auteur: Tim Pinder





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0111



Bande de Canaillous

Commentaires sur le jeu

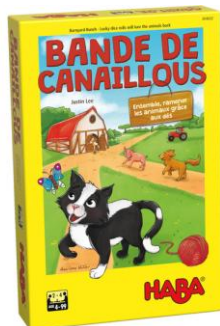
Points: 1

Les animaux de la ferme de Franz aiment bien prendre la poudre d'escampette et avec de la chance au dé et en s'entraïdant, les joueurs doivent essayer de les faire rentrer à l'étable. Si les joueurs parviennent à empêcher les animaux de quitter la dernière case du sentier, ils gagnent tous ensemble !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 4 - 99
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0112



Le bain de Trempette

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le lapin Trempette s'amuse dans la baignoire en compagnie de ses deux canards. Et plouf ! Les jouets ont disparu sous la mousse. Dans cette collection de jeux HABA, 2 à 4 enfants aident Trempette à retrouver le seau, la baleine ou le bateau. Cette collection de jeux renferme des jeux de mémoire, de devinettes et de langage autour du thème du bain. Les enfants classent des couleurs et des symboles et mémorisent les jouets qu'ils ont vus. Ce faisant, cette première collection de jeux HABA de la gamme Mes premiers jeux exerce la concentration et la mémoire immédiate des enfants à partir de 2 ans. Grâce à sa forme compacte, les enfants peuvent l'emporter partout, sauf peut-être dans la baignoire !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0113



Munchkin Zombies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

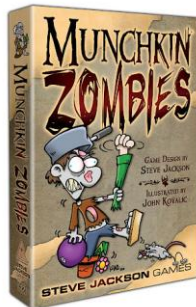
Tuez les vivants et mangez leurs cerveaux ! Cerveeeeeaaaaaux !!!

Munchkin Zombies est un jeu de la gamme Munchkin. Il peut être joué seul ou avec n'importe quel jeu de la gamme Munchkin.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Edge
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0114



Jeu de reconnaissance tactile - Memory Touch

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pris la main dans le sac ! Ce jeu de reconnaissance tactile en bois va permettre aux enfants dès 3 ans de développer leurs sens et notamment le toucher. Le but du jeu est simple, chaque joueur choisit un carton de jeu. Ensuite, tour à tour ils devront mettre la main dans le sac qui contient les pièces en bois afin de piocher une des pièces présente sur le carton en utilisant seulement le toucher, comme s'il jouait au loto. Mais attention à la pièce « piège » ! Celui qui tombe sur l'os doit remettre toutes ses pièces déjà gagnées dans le sac. Pour les plus petits : on pioche simplement une

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
 Age préconisé : 3 - 6
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0084



Horreur à Arkham

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Massachusetts, 1926.

La ville d'Arkham vit depuis trop longtemps sur sa paisible île d'ignorance, au cœur des noirs océans de l'infini. Seule une poignée d'investigateurs malchanceux ose plonger dans cet abîme pour combattre les maux antédiluviens qui menacent la réalité depuis chaque recoin de cette bourgade de Nouvelle-Angleterre.

Horreur à Arkham est un jeu coopératif alliant mystère et terreur pour un à six joueurs. Inspiré des écrits de H.P. Lovecraft, chaque scénario unique vous mettra dans la peau d'un investigateur d'Arkham qui explore les rues de la ville et œuvre avec ses pairs pour sauver l'humanité d'indicibles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Fantasy Flight Game
 Auteur: K. Wilson, R. Launius, N.



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0085



Sherlock Holmes - Les meurtres de la Tamise

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sherlock Holmes Détective Conseil est un jeu coopératif dans lequel vous enquêtez avec vos partenaires sur les mêmes affaires que le plus fameux des détectives.

Recueillez les indices et tentez de rivaliser avec Sherlock Holmes en résolvant les enquêtes à votre façon.

Armé du Times, d'un plan de Londres, d'un annuaire et surtout de votre logique, parcourez les rues de Londres pour démêler les intrigues les plus mystérieuses.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 120 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur: G. Grady, S. Goldberg, R.





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0086



Winnie l'ourson Pic Pic Hop

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeux donné, boîte en carton abîmée

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: TOMY

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0087



Mastermind

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu donné

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2+

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0088



Qui est-ce ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu donné

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: MBJeux

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0090



Croque-carotte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu donné

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 4-8

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0092



DaVinci Code le jeu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu donné

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 12+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Winning Moves

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0094



Clipo Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu donné

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 2 - 4

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1+

Difficulté:

Marque du jeu: Playskool

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0095



Bandido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bandido essaye de s'évader à nouveau ! Jouez vos cartes pour bloquer tous les tunnels et empêcher Bandido de s'échapper de prison.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Helvetiq
 Auteur: Martin Nedergaard Anders



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0096



La Vallée des Vikings

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La vallée des Vikings accueille le grand bowling annuel des tonneaux. Les joueurs doivent faire preuve de courage et d'habileté et savoir prendre des risques pour faire tomber les bons tonneaux avec la boule et déplacer habilement les Vikings sur la jetée. Mais celui qui va trop loin et tombe dans l'eau repart sans rien. Celui qui peut amasser le plus de pièces d'or gagnera la partie ! Nominé As d'Or 2020 (Tout public)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Adresse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Haba
 Auteur: Wilfried Fort, Marie Fort





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0098



Apprentis cuistots

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0100



Rafle de chaussettes (Socken zocken)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le prétexte de ce jeu est de ranger des chaussettes. Mais comme on est dans la famille Maso, elles se ressemblent toutes, bien qu'il n'existe qu'une seule paire de chaque sorte. Au signal, chacun se précipite sur le tas au centre de la table, mais avec une seule main, l'autre étant dans le dos. Le premier à assembler cinq paires convenables gagne une magnifique pince à linge.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Rapidité

Age préconisé : 4 +

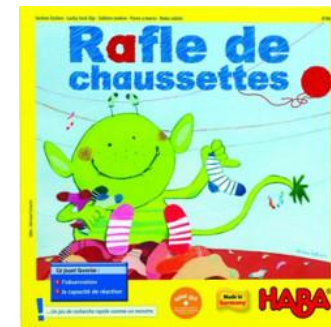
Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur: Michael Schacht





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0101



Unlock! Escape adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Space Cowboys

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0102



Takenoko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après de longues querelles, les relations entre la Chine et le Japon sont enfin au beau fixe. Pour célébrer cette entente, l'empereur chinois a offert à son homologue nippon un grand panda de Chine. L'empereur du Japon confie aux joueurs, ses courtisans, la délicate mission de prendre soin de l'animal en lui aménageant une bamboueraie. Les joueurs vont cultiver des parcelles de terrain, les irriguer et y faire pousser l'une des variétés de Bambou. Mais ils devront composer avec l'animal sacré et son goût immodéré pour les tiges croquantes et les tendres feuilles....

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 45 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Bombyx

Auteur: Antoine Bauza





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0115



Love Letter

Commentaires sur le jeu

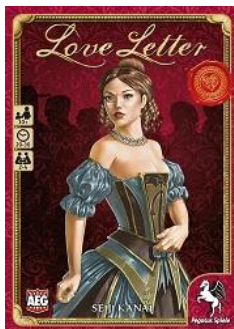
Points: 1

Love Letter est un jeu de prise de risque, de déduction et de chance pour 2-4 joueurs. Votre but est de parvenir à ce que votre lettre d'amour arrive dans les mains de la princesse Annette tout en détournant les lettres des prétendants concurrents.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Défausse
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur: Seiji Kanai



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0116



Punto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A son tour de jeu, le joueur doit poser une de ses cartes adjacentes à une carte déjà présente sur la table, ou en recouvrir une de valeur inférieure. Le premier à créer une suite ininterrompue de 4 ou 5 de ses cartes (suivant le nombre de joueurs), en une rangée, colonne ou diagonale, remporte la manche. Deux manches gagnées et la victoire est à vous.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Combinaisons
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Game Factory
 Auteur: Bernhard Weber





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0117



Bioviva Le Jeu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bioviva vous emporte à la découverte de l'incroyable histoire de la Vie sur Terre, dans un voyage plein d'humour et de rebondissements. Un jeu original, drôle et instructif, à partager en famille et entre amis. But du jeu : Vous devez atteindre les différents milieux naturels de la Terre pour répondre à de surprenantes questions sur la Nature et l'Environnement. Une bonne réponse, et vous tirez une carte " " dans l'espoir de récupérer les points Viva tant convoités... Le vainqueur est le premier à réaliser l'objectif figurant sur sa carte Destination tirée en début de partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Connaissances
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bioviva
 Auteur: Jean-Thierry Winstel



22, place de l'Agronomie 91120 Palaiseau

Tél: Email:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0118



Tokyo Highway

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez un incroyable réseau routier qui s'entremêle avec celui de vos adversaires. Gagnez des points pour chaque passage en-dessous ou au-dessus des autoroutes adverses et chaque nouvelle sortie. Variez les hauteurs, créez des branches et des sorties, "tricotez" un réseau pour marquer un maximum de points. Et pour ne rien gâcher, le résultat est toujours très esthétique!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction, Adresse
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Itten
 Auteur: Naotaka Shimamoto, Yosh



22, place de l'Agronomie 91120 Palaiseau

Tél: Email:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0120



Pictionary

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Prenez une carte et dessinez un mot que votre équipe doit deviner.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Dessin
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 40 mn
Nombre de joueurs: 3 - 16
Difficulté:
Marque du jeu: Mb
Auteur: Rob Angel



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0122



La Chasse aux Gigamons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans « La chasse aux Gigamons », chaque joueur essaye d'invoquer des Gigamons. Pour cela il devra trouver 3 Elemons identiques. Mais les elemons ne se capturent que par paires et disposent chacun d'un pouvoir magique spécial...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
Age préconisé : 5 - 10
Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Studio H
Auteur: Karim Aouidad, Johann Ro





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0123



Le hérisson qui roule à pic !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin.

Jouez avec le mode compétitif pour faire la course avec les hérissons des autres joueurs ou jouez en mode coopératif pour faire équipe contre le renard qui vous court après !

2 versions : coopérative ou compétitive

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 4 - 9
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0124



Dungeon Academy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Créez votre propre donjon en secouant les dés et relevez les défis de cet incroyable labyrinthe!

Incarnez un valeureux apprenti héros et parcourez le donjon afin d'accomplir une série de quêtes

qui vous rapporteront de la gloire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Ambiance
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0125



Cascadia

Commentaires sur le jeu

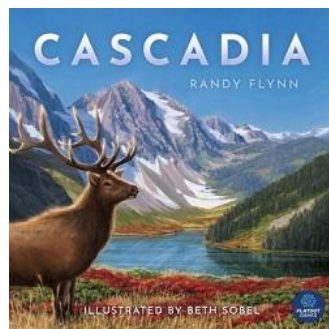
Points: 1

Cascadia est un jeu à base d'assemblage de tuiles et de draft de jetons mettant en scène les habitats et la vie sauvage. Au fur et à mesure des tours, les joueurs construisent leur propre zone de terrain et la peuplent avec la faune disponible. Les joueurs doivent ainsi créer un écosystème diversifié et harmonieux car chaque espèce possède des préférences de zone, et chaque habitat doit être placé judicieusement pour réduire la fragmentation et scorer du mieux possible. Cascadia propose un puzzle en 2 temps qui évoluent au fil du temps au fur et à mesure que les habitats et la faune sont ajoutés à l'écosystème de chaque joueur. Les joueurs marquent des points en créant les espaces fauniques les plus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Placement
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Lucky Duck Games
 Auteur: Randy Flynn



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0126



Café

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, les joueurs dirigent des entreprises qui produisent, torréfient et livrent de précieux grains dans les cafés les plus exquis de la Belle Epoque portugaise.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Gestion
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Syllex
 Auteur: Costa, Rôla





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0127



Kluster

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kluster est un jeu d'adresse rapide, facile à transporter, diaboliquement amusant, extrêmement simple, accessible à tous et pourtant débordant de stratégie! Les règles de Kluster s'expliquent en un rien de temps: Les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Adresse
Age préconisé :	14 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Borderline Editions
Auteur:	Robert Henning, Paula H



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0128



Splito

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Basé sur un principe de draft, dans le jeu Splito, à chaque tour, vous posez une carte entre vous et votre voisin de gauche... ou de droite ! Entraidez-vous pour remplir les objectifs mais soyez le plus malin afin de ressortir seul vainqueur !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	Cartes, Ambiance
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	10 - 20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blam!
Auteur:	Luc Rémond, Romaric Gal



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0129



Akropolis

Commentaires sur le jeu

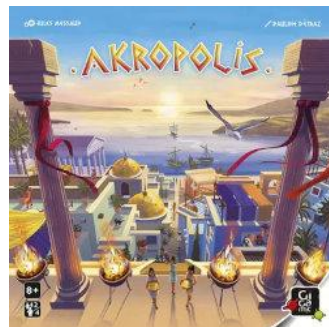
Points: 1

As d'Or 2023 catégorie "Jeu de l'Année" Construisez des logements, des temples, des marchés, des jardins et des casernes, afin de développer votre ville et de la faire triompher des autres. Augmentez son prestige grâce à une planification harmonieuse conforme à des règles spécifiques, et mettez-la en valeur en construisant des places. La pierre est une ressource essentielle, alors veillez à ne pas la négliger.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Placement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Illes Messaud



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0130



Skyjo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes qui se joue en plusieurs manches et où il faut avoir le moins de points possible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Magilano
 Auteur: Alexander Bernhardt





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0131



Gobbit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rapide, simple, efficace, Gobbit fera sans aucun doute l'unanimité autour de vous. Construit sur le schéma connu de la chaîne alimentaire (le plus gros mange le plus petit), le concept est simple : selon que vous êtes proie ou prédateur, tapez ! Tapez, tapez, tapez ! Sur les cartes de vos adversaires pour les attaquer, et sur vos propres cartes pour vous défendre. Fous rires garantis !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn +
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oldchap Games
 Auteur: Paul-Adrien Tournier; Jean



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0132



Bata-Waf

Commentaires sur le jeu

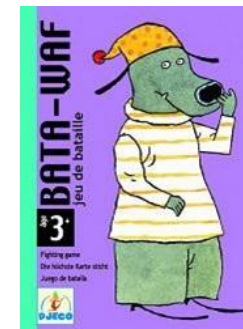
Points: 1

C'est le plus grand chien qui gagne ! Et si deux chiens sont de la même taille, attention, il ya Bata-Waf !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 3 - 7
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0133



So Clover !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

So Clover ! est un jeu d'ambiance coopératif et d'association de mots. Obtenez des mots-clés et écrivez secrètement leurs caractéristiques communes sur votre tableau Clover : ce sont vos indices. Ensuite, travaillez ensemble pour essayer de trouver les mots-clés de chaque joueur. À la fin du jeu, additionnez votre score en fonction du nombre de mots-clés que vous avez trouvés et inscrivez-les dans le registre des légendes. Essayez de battre votre meilleur score à chaque partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Lettres, Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: François Romain



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0134



Cubosaurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque type de dinosaures que vous piochez a ses propres règles de scoring, en gagnant ou dépensant des points en fonction du nombre de de cartes que vous avez rassemblées à la fin du tour. Pour marquer plus que vos adversaires, vous devez décider à chaque tour si vous voulez jouer la main de cartes qui vous a été proposée, ou la passer au joueur suivant. Refusez une main à un coût : vous devez pouvoir y ajouter une nouvelle carte et cette carte doit être différente de toutes les autres cartes déjà présentes dans cette main. Si vous voulez avoir une chance de gagner, vous devrez également éviter de n'avoir d'autre choix que de prendre les pires mains...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Collection
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Catch Up Games
 Auteur: Fabien Tanguy





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0135



Le Petit Bourriquet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention à ne pas trop charger le bourriquet sinon il ne pourrait pas le supporter et tout envoyer à terre. Alors soyez attentif et plus malin qu vos adversaires. Facile à ranger et facile à transporter dans son coffret métallique Quand le petit âne de bois n'en peut plus de porter toutes ces bûchettes de couleur, il se cabre et les jette par terre. Celui qui doit toutes les prendre n'a vraiment pas de veine.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Schmidt
 Auteur: Kátrin Abfalter



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0136



Cheptel

Commentaires sur le jeu

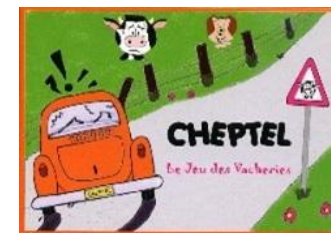
Points: 1

Votre objectif : être le premier à avoir constitué votre cheptel de 10 vaches, veaux et taureau de la même couleur. Mais attention, vos adversaires seront sans pitié et n'hésiteront pas à vous faire les pires vacheries (sécheresse, chien fou,...) ! Vous devrez donc déjouer leur sales coups, sinon... au revoir les vavaches !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sandra Moreira Editions
 Auteur: Sandra Moreira





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0137



Flashback "Zombie Kidz"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

As d'Or 2023 catégorie "Enfants" Dans le jeu coopératif Flashback Zombie Kidz, vous allez mener une enquête en reconstituant des souvenirs ! Sautez du point de vue d'un personnage à un autre, observez les cartes pour récolter des indices, découvrez de vrais gadgets et élucidez les mystères qui se dévoileront tout au long de l'histoire. Partez à l'aventure et coopérez en famille ou entre enfants dans un voyage figé dans le temps. Petit à petit, découvrez l'histoire au travers des yeux des personnages.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Parker
 Auteur: Baptiste Derrez, Marc-Ant



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0138



Mysterium Kids "Le Trésor Du Capitaine Bouh"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu coopératif revisite les jeux d'enquêtes tout en développant la créativité et la concentration chez les enfants. Courageusement, vous décidez de passer la nuit dans un vieux manoir à l'extérieur de la ville. Selon la légende, il renferme un fabuleux trésor ! Alors que vous vous endormez, le fantôme du capitaine Bouh apparaît pour vous aider à trouver son trésor. Comme tout fantôme qui se respecte, il ne peut pas parler, mais il peut faire du bruit pour vous indiquer dans quelles pièces chercher ! A tour de rôle, incarnez le capitaine ou les chercheurs de trésor et tenter de comprendre, grâce à des sons effectués avec un tambourin, quelle carte illustrée correspond à l'emplacement du trésor !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Yves Hirschfeld , Antonin





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0139



Trek 12 "Himalaya"

Commentaires sur le jeu

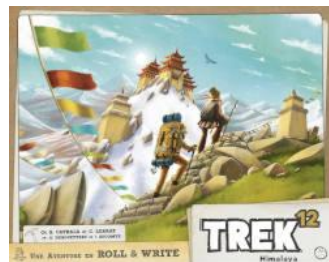
Points: 1

Partez à l'assaut des grands sommets de l'Himalaya ! Cartographiez et posez des chemins de cordes ! Grimper les montagnes et faites votre ascension avec 3 modes de jeux différents !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Roll and Write
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Lumberjacks Studio
 Auteur: Bruno Cathala, Corentin L



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0140



TTMC 2 "Tu te (re)mets combien ?"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans TTMC, le but est d'être le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. Dans ce jeu de quiz, l'originalité réside sur le principe d'autoévaluation de ses connaissances sur une multitude de sujets.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Question-Réponse
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: Pixie Games
 Auteur: Vincent Burger





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0141



Level 8

Commentaires sur le jeu

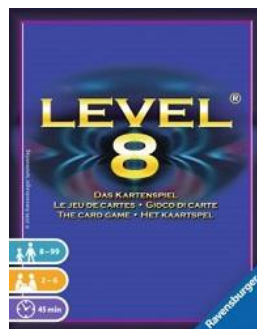
Points: 1

Réédition du jeu Level Up. Soyez le plus rapide à réunir les combinaisons demandées pour monter de niveau : suites, cartes de même valeur ou couleur ? Vous pouvez aussi être le premier à vous débarrasser de vos cartes pour gagner des niveaux supplémentaires. Mais attention, plus vous montez et plus les combinaisons deviennent difficiles. Qui viendra à bout des 8 niveaux le premier et l'emportera ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Rapidité
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0142



It's a Wonderful World

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans It's a Wonderful World, incarnez un Empire en plein développement. Affrontez vos adversaires et réglez en maître sur le monde. Dans ce jeu de draft de cartes et de moteur de ressources, vous êtes à la tête d'un Empire en expansion. La finance, la guerre, la science ou alors une toute autre voie. Quelle sera votre stratégie pour vous imposer face à vos concurrents ? Développez votre Empire pour qu'il devienne le meilleur des mondes en combinant de multiples stratégies ! "Nominé As d'or 2020 (Expert)"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Draft
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: La boîte de jeu
 Auteur: Frédéric Guérard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0143



Pic Pic et chenilles (Jeu de couleurs)

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est l'heure de la becquée pour notre gourmand pic épeiche ! Et c'est aux enfants de le nourrir avec attention ! Une chenille verte, une chenille orange ? Qu'est-ce que ce bel oiseau va réclamer ? Pour le savoir, on lance le dé qui va déterminer la couleur du vers et il faudra jouer de dextérité pour attraper le bon avec la pince en bois pour le placer dans le bec de l'animal. Le premier à donner toutes les chenilles de son jeu a gagné ! Le bac de rangement à l'arrière de l'oiseau permet de stocker toutes les chenilles. Ce jeu pour les enfants à partir de 2 ans est idéal pour développer la motricité fine ainsi que la mémoire visuelle grâce à la reconnaissance des couleurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0144



Tri des formes, tailles et couleurs - Les Oiseaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les formes, tailles et couleurs n'auront plus de secrets pour vos petits malins grâce à ce joli jeu éducatif en bois pour les enfants à partir de 2 ans. Les oiseaux sont de sortie et il y en a de toutes les sortes ! Apprenons à les différencier en fonction de leur particularité tout en s'amusant ! Qui sera le champion du tri ? 72 oiseaux en bois composent ce jeu de tri : des carrés ou ronds, des grands, des plus petits, des verts ou des bleus ... ils se sont tous mélangés, aidons-les à retrouver leur famille. Grâce aux dés, les enfants auront des indications de couleur, de forme et de taille. En toute autonomie, ils pourront croiser ces informations et placer sur la branche les

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0145



Combo gagnant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 20 mn
Nombre de joueurs: 3 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Smart games
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0146



GEO Escape Game.

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au coeur des grands sites et monuments du monde.
3 enquêtes :
Le trésor caché du Colysée
Piégés dans la pyramide de Khéops
Le poème perdu du Taj Mahal

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Déduction
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: 45 mn
Nombre de joueurs: 1 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Prisma
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0147



Le lynx

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 5 mn +
Nombre de joueurs: 1 +
Difficulté:
Marque du jeu: Educa
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0148



Domino avec image

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
Age préconisé : 2+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2+
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0149



Gravitem

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Stratégie
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Rubie's France
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0150



Chasse aux Marsupilami !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation, rapidité
Age préconisé : 7+
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 3 - 5
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0151



Jeu du Moyen-âge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu des 7 familles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Collection

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Dusserre

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0152



Olémain !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn

Nombre de joueurs: 2+

Difficulté:

Marque du jeu: Kyhu

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0153



Pente

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Miro-Meccano
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0154



Chroniques du château d'Avel

Commentaires sur le jeu

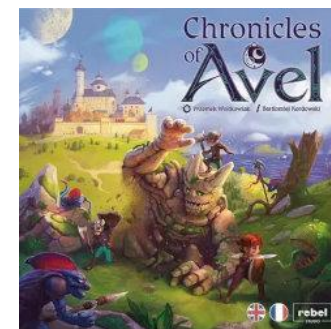
Points: 1

Bienvenue à Avel, terre pleine de créatures et de lieux incroyables, entourée de dizaines de lunes magiques. Avel a besoin de votre aide ! Kurodar, la lune noire s'est levée dans le ciel et l'ancien pouvoir qu'elle dégage réveille les forces du mal. Seuls les vrais héros et héroïnes seront capables de protéger le trésor le plus précieux d'Avel - le joyau de la Guérison - de la destruction. Serez-vous capable de sauver Avel?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Rebel Studio
 Auteur: Przemek Wojtkowiak





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0155



Jamaïca

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comment fêter dignement les 30 ans de gouvernance de l'île de la Jamaïque par l'honorable Henry Morgan ? Par une course de bateaux autour de l'île pardi ! Chaque joueur incarne le capitaine d'un bateau pirate qui doit franchir le plus vite possible la ligne d'arrivée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Course
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 40 - 50 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Game Works
 Auteur: Bruno Cathala, Sébastien



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0156



Taco Chat Bouc Cheese Pizza

Commentaires sur le jeu

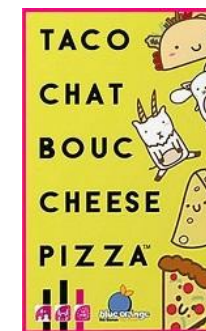
Points: 1

Taco, Chat, Bouc, Cheese, Pizza, Taco, Chat, Bouc, Cheese, Pizza !! Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout ! Soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes ! La moindre erreur vous coûtera des cartes de pénalité : ni feinte, ni approximation dans ce jeu de défausse complètement frénétique et farfelu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Défausse
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Dave Campbell





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0157



Trio

Commentaires sur le jeu

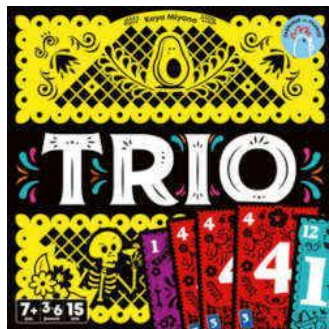
Points: 1

"As d'Or Jeu de l'année Tout public 2024" Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouverez-vous les trios de cartes identiques ? Dévoilez 2 cartes Numéro soit sur la table, soit dans la main d'un joueur (les cartes y sont classées du plus petit au plus grand). Attention, seulement le plus petit numéro ou le plus grand. Si les 2 cartes sont identiques, rejouez ! Trouvez les 3 cartes identiques et vous gagnez ce Trio ! Vous remportez la partie si vous avez 2 ou 3 Trios (en fonction du mode de jeu) ou si vous avez le trio de 7 ! Trio propose une variante par équipe très fun, où les équipiers peuvent s'échanger des cartes simultanément mais sans communiquer.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Déduction
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Cocktail Games
 Auteur: Kaya Miyano



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0158



A la manière d'Arcimboldo

Commentaires sur le jeu

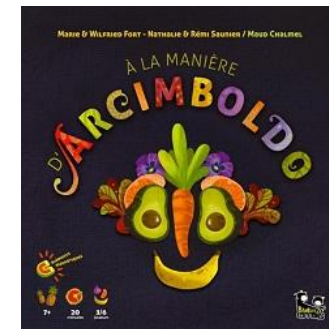
Points: 1

Dans ce jeu de défi créatif, les joueurs vont utiliser des fruits, légumes, céréales et fleurs magnétiques pour créer des oeuvres. Au début d'un tour, le Maître Arcimboldo prend une demi-étiquette "Nom", puis une demi-étiquette "Complément". Les joueurs vont créer des œuvres à l'aide des éléments magnétiques. Dès qu'un joueur a terminé son œuvre, il pivote son plateau cadre afin que les autres joueurs puissent la visualiser dans le bon sens. Il est temps pour chacun de commenter son œuvre en quelques mots. Une fois que chacun a commenté son œuvre, les joueurs votent pour celle qui leur paraît la plus convaincante.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Construction
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bankiiz Editions
 Auteur: Marie Fort, Wilfried Fort,





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0159



Team 3 "Rose"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Team 3 est un jeu coopératif qui fera autant plaisir aux joueurs qu'aux spectateurs ! Les joueurs doivent travailler ensemble pour construire le plus rapidement possible une structure à l'aide de pièces en 3D.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Brain Games Publishing
 Auteur: Matt Fantastic, Alex Cutler



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0160



Similo "Contes"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un personnage secret (parmi les 12 au centre de la table). Pour cela d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. Après chaque tour, les autres joueurs doivent retirer un ou plusieurs personnages de la table jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un, en espérant que ça soit le bon. Si les joueurs éliminent par erreur le personnage secret, ils perdent immédiatement la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Hjalmar Hach, Pierluca Ziz





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0161



Cartaventura "Vinland"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Arriverez-vous à prouver l'innocence de votre père ? Prendrez-vous la mer vers les terres de l'ouest ou commanderez-vous votre colonie au Groenland ? Resterez-vous fidèle aux dieux nordiques ? Cartaventura est une collection de jeux de cartes narratifs au scénario immersif et aux multiples dénouements ! Les joueurs construisent leur aventure à l'aide des cartes qui proposent différentes options. Ils réfléchissent ensemble aux meilleurs choix afin de suivre la trace du héros du jeu. Cartaventura propose des jeux dans différentes époques, chacune retranscrite avec qualité et fidélité.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 60 mn

Nombre de joueurs: 1 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Blam!

Auteur: Thomas Dupont, Arnaud L



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0162



Le Pendule des Morts

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0175



2 Pommes 3 Pains

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec le jeu d'observation et de rapidité 2 Pommes 3 Pains, vous avez du pain sur la planche... Retournez une carte et posez-la sur une des trois piles. Annoncez les Pommes puis les Pains que vous voyez ! Simple non ? Sauf quand les "Pommes deux Pains" viennent pimenter la partie. Si vous vous trompez, ya un pépin et vous ramassez les cartes en pénalité.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Observation
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Prétexte
 Auteur: Clément Gustave, Tommy



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0176



Courtisans

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce soir a lieu le banquet de la reine. Un événement majeur où les familles du royaume veulent se montrer à leur avantage. Les manœuvres vont bon train et tous les coups sont permis pour placer son favori sur le devant de la scène. À chaque tour, vous jouez 3 cartes : une au banquet pour influencer le statut d'une famille, une chez vous et une chez un adversaire. En fin de partie, c'est le rapport de force au banquet qui détermine quelles familles vous rapportent ou vous font perdre des points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Gestion de main
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Catch Up Games
 Auteur: Romaric Galonnier, Antho





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0177



Tower Up

Commentaires sur le jeu

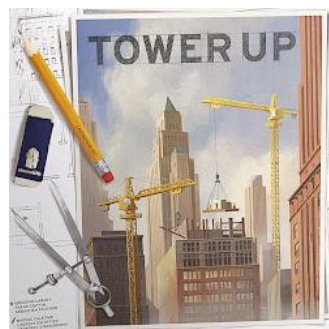
Points: 1

Dans ce jeu lancez-vous dans une course à la construction en milieu urbain. À votre tour, choisissez une carte et prenez les ressources correspondantes ou utilisez vos ressources pour construire un nouveau bâtiment. Pour cela, choisissez un emplacement vide, payez le coût des bâtiments adjacents et placez un toit pour gagner des points de victoire. Ayez toujours un œil sur les travaux de vos adversaires, car ils ont, comme vous, l'ambition d'agrandir leur empire immobilier et d'être à l'initiative des plus beaux projets de construction.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Gestion de resso
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Monolith
 Auteur: Frank Crittin, Grégoire Lar



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0178



Kingdomino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Kingdomino, vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, forêts, prairies verdoyantes, mines d'or et marais magiques ... il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres seigneurs convoitent les mêmes terres que vous ...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Bruno Cathala





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0179



Pina Coladice

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu inspiré du célèbre Yam's, vous lancez les dés pour tenter de réaliser l'une des combinaisons permettant de réaliser le meilleur des cocktails. Usez de stratégie pour vous placer judicieusement avant vos adversaires et remporter de précieux points vous rapprochant de la victoire... ou réalisez un PIÑA COLADICE !;

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés, Combinaisons
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Yann Dupont



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0180



World Wonders

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez la cité la plus prestigieuse du monde antique en y plaçant de superbes monuments. Après des années de troubles, l'ère des grands empires a commencé. Dans le monde entier, rois et empereurs dépensent des sommes considérables pour bâtir la cité la plus prestigieuse de tous les temps. À la tête de votre empire, vous devez choisir quels bâtiments et monuments seront les plus à même de satisfaire vos ambitions. Ces constructions vous rapporteront des ressources qui vous permettront d'attirer plus de monde dans votre ville. Mais gardez vos adversaires à l'œil ! Il se peut qu'ils convoitent les mêmes bâtiments que vous. Le joueur qui obtient le plus de points de victoire à l'issue de la partie est déclaré

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 60 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Super Meeple
 Auteur: Zé Mendes





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0181



Unlock! "Game Adventures"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Unlock ! Game Adventures comprend trois scénarios distincts se déroulant dans un univers de jeux de société connu différent : - Mysterium : résolvez le meurtre grâce aux cartes de vision du fantôme. - Les Aventuriers du Rail : un voyage en train à travers les États-Unis où de nombreuses surprises vous attendent. - Pandemic : votre équipe d'experts médicaux (virologue, médecin, répartiteur...) doit faire face à une crise sanitaire mondiale.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 180 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur: Cyril Demaegd, Jeremy Ko



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0182



Diluvium

Commentaires sur le jeu

Points: 1

À la tête d'une puissante civilisation, vous devez explorer et coloniser les îles qui s'offrent à vous, afin d'en retirer le plus de richesses possibles. À son tour, chaque joueur effectue une action parmi les 4 suivantes : explorer, conquérir, exploiter ou combattre. Chacune de ces actions vous amènera, en définitive, à obtenir de l'or. Lorsqu'une réserve de ressources sera épuisée, la partie prendra fin et la civilisation la plus riche sera déclarée victorieuse.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Exploration
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 60 min
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nuts Publishing
 Auteur: Antoni Guillen





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0183



L'Imposteur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'Imposteur est une d'association d'idées, de bluff et de suspicion conçu pour passer un bon moment tout en réfléchissant de manière créative.

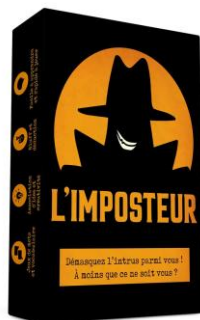
Le but du jeu est de démasquer l'Imposteur sans dévoiler le mot secret.

Si vous êtes l'Imposteur, votre mission est de vous fondre dans la masse, d'éviter d'être repéré et éventuellement de révéler le mot secret en fin de partie si vous êtes démasqué.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Déduction
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 4- 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ho Happy Games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0184



Ernest et Célestine

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ernest un un ours marginal, clown et musicien. Célestine est une souris orpheline qui a fui le monde souterrain des rongeurs. Ces deux solitaires se soutiennent et se réconfortent, bousculant ainsi l'ordre établi. À chaque tour, piochez une tuile et reproduisez le symbole sur le dos d'un de vos partenaires de jeu. Si vos partenaires le devient, alors Ernest et Célestine se rapprochent. Mais en cas d'erreur, la police pourrait bien empêcher les retrouvailles de nos deux amis ...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Space Cow
 Auteur: Rémi Loyer





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0185



Jooky Jooky

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Jooky Jooky, les joueurs observent la carte défi dévoilée et doivent être le plus rapide à taper sur Jooky le cafard ou sur la bonne carte, avec leur tapette. Conçu pour les familles avec enfants de 6 ans et plus, ce jeu d'observation et de rapidité est adaptable à l'âge et à la capacité de chaque public.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Synapses Games
 Auteur: Koby Ben-Aroush



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0186



Nicodemus

Commentaires sur le jeu

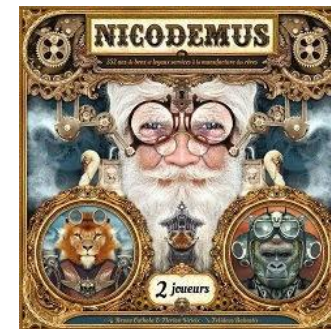
Points: 1

Nicodemus Gideon prend sa retraite ! Pour prendre sa place, deux assistants de la Dream Factory - c'est-à-dire vous et un autre - s'affronteront dans un duel dans lequel vous réparez des machines et terminez des projets le plus rapidement possible afin de marquer 20 points ou plus en premier. Dans le jeu Nicodemus, les deux joueurs doivent se bloquer à plusieurs reprises, avec des avantages oscillant dans un sens, puis dans l'autre, la moindre erreur pouvant être fatale à vos chances. Lors d'un tour, vous avez le choix entre deux actions : jouer une carte machine de votre main au bric-à-brac pour gagner du charbonium, produire une ressource ou appliquer l'effet de la machine, ou réparer une machine du

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Gestion de main
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Bruno Cathala, Florian Siri





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0163



Moutown

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Toute l'originalité de ce jeu familial réside dans un savant mélange de communication entre les joueurs, de rapidité et d'observation. Moutown est un jeu « presque » coopératif dans la mesure où chaque joueur partage ses 2 bergeries avec ses voisins de gauche et de droite. Vous l'aurez compris, l'objectif est de tirer son épingl... aiguille à tricoter... du jeu, sans se laisser tondre la laine sur le dos !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Stratégie

Age préconisé : 7 +

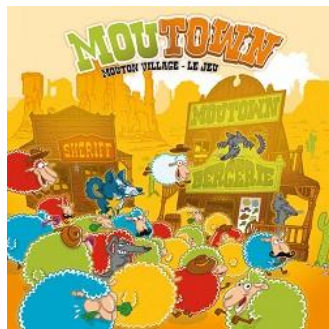
Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Robin Red Games

Auteur: Romaric Galonnier, Grego



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0164



Igloo Pop

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Secouez les igloos pour deviner combien de billes se cachent à l'intérieur. Un jeu dans la lignée de Zap Zerapp.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Observation

Age préconisé : 7 +

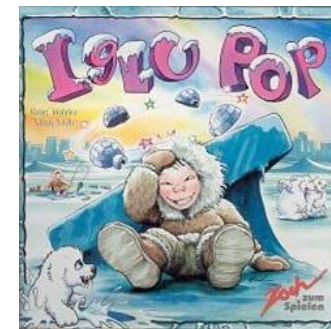
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Zoch

Auteur: Klaus Zoch, Heinz Meister





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0165



QueenDomino

Commentaires sur le jeu

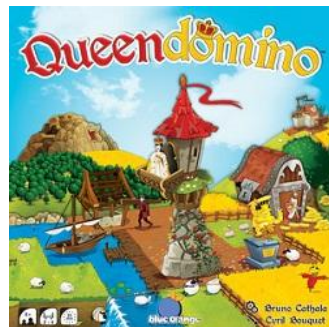
Points: 1

La Reine est informée de vos talents de construction du royaume de Kingdomino et projette de venir le visiter. En son honneur, vous allez maintenant bâtir des villes. Utilisez vos travailleurs et votre or pour construire le royaume le plus prestigieux de Queendomino! Queendomino n'est pas une extension de Kingdomino mais un jeu à part entière. Toutefois, vous pouvez le combiner à Kingdomino pour jouer dans un tout nouveau mode épique: Domino Royale!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 25 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Bruno Cathala



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0166



Splendor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands de la Renaissance. Votre seule objectif : le prestige ! Vous choisissez des jetons qui permettent d'acheter des cartes. Toutes les cartes achetées deviennent des crédits pour vos achats ultérieurs. Certaines cartes rapportent des points. Dès qu'un joueur atteint quinze points, il a gagné.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stratégie
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur: Marc André





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0167



Hagakure

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hagakure est jeu de plis rapide, dans lequel chaque décision compte. Les cartes donnent vie aux puissants samouraïs et aux malicieux villageois du Japon féodal. À tour de rôle, les joueurs jouent une carte de leur main. La seule contrainte de pose est de jouer un Samourai si la première carte jouée du pli en était un. Le joueur avec la plus haute valeur remporte le pli et ouvre le suivant. Les Vieux Fous joués seuls ont une valeur nulle, mais si plusieurs se retrouvent dans le même pli, le dernier joué gagne le pli. Chaque pli remporté vaut 1 point. Capturer le plus petit Samourai rapporte un 1 point supplémentaire. Un joueur qui n'a remporté aucun pli dans une manche marque -2 points. Au début de la manche, chaque joueur peut

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 25 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Studio H
 Auteur: Frank Crittin, Grégoire Lar



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0168



Les aventures de Robin des Bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Les Aventures de Robin des Bois, les joueurs incarnent Robin et ses compagnons, dans une épopée innovante et captivante, se déroulant à la fois sur plateau et dans un recueil relié. Tout au long des 7 chapitres, le plateau se transforme et se souvient de vos choix précédents, vous permettant de découvrir de nouveaux événements. L'astucieuse mécanique de fenêtres à dépuncher directement sur le plateau entretient un profond sentiment d'immersion et une tension constante. Comment savoir, en effet ce que cache chaque tuile numérotée ? Un garde ? Un allié ? Il est à noter que le jeu ne se détruit pas de partie en partie et qu'il est totalement possible de recommencer l'aventure pour explorer d'autres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Michael Menzel





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0169



MicroMacro - Crime City

Commentaires sur le jeu

Points: 1

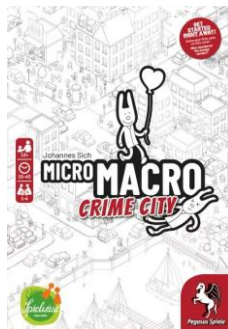
Un matériel minimaliste. Une carte géante de la ville en noir et blanc, une loupe, et des cartes pour vous guider dans vos enquêtes. Micro-macro fait dans le simplissime mais le terriblement efficace. Dans ce jeu à mi-chemin entre le « Où est Charlie ? » et « Cluedo », vous incarnez des détectives et vous devrez résoudre ensemble seize enquêtes à Crime city où le crime rôde à tous les coins de rue.

Une enquête de Micro-Macro : Crime City, c'est une énigme à résoudre en répondant grâce à vos talents d'observations et de déductions aux questions suivantes quelle est l'arme ? L'auteur ? Le mobile ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Spielwiese
 Auteur: Johannes Sich



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0170



MicroMacro - Crime City Full House

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enfin ! Le deuxième Opus de Micro-Macro est sortie et il porte le nom de Full House. On reprend le même concept que pour le premier. Une carte géante en noir et blanc, une loupe, et des cartes pour vous guider dans vos enquêtes. La recette fonctionnait pour le premier, pas de raison de changer. La seule différence vous évoluez dans un nouveau quartier de la ville où de nouveaux crimes ont été commis.

Pour rappel Micro Macro est à mi-chemin entre le « Où est Charlie ? » et « Cluedo », vous devez y incarner des détectives et résoudre de manière coopérative seize enquêtes. Il faudra être observateur et faire preuve de

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Observation
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Spielwiese
 Auteur: Johannes Sich





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0171



Pour le Roi et moi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour Le Roi (et moi) se joue en deux phases distinctes : Draft et Enchères.

Lors de la première phase, les joueurs piochent des cartes et décident de les attribuer à leur main, à la défausse ou au marché commun, dans lequel tous les joueurs sont ensuite obligés de prendre des cartes. Une fois la pioche vidée, le Roi a atteint sa majorité, c'est le début des enchères.

Lors de la seconde phase, les joueurs dévoilent les cartes de la défausse et enchérissent pour les obtenir en utilisant de l'or. Leur but est bien évidemment de compléter les collections débutées dans la première

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Majorité
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Steve Finn



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0172



Sur les Traces de Darwin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Voyagez autour du monde et étudiez les animaux du monde entier. Sur les Traces de Darwin est un jeu où des naturalistes complètent leur carnet en sélectionnant des tuiles Animal et Personnage depuis le plateau commun de Voyage. Mais attention, seules les tuiles situées en face du navire du Beagle peuvent être choisies ! Les naturalistes devront faire des choix entre publier des théories, observer les animaux d'une même espèce ou étudier les espèces d'un même continent. La concurrence est rude, et vous devrez être stratégique pour succéder à Darwin !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sorry We Are French
 Auteur: Gregory Gard, Matthieu V





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0173



Harmonies

Commentaires sur le jeu

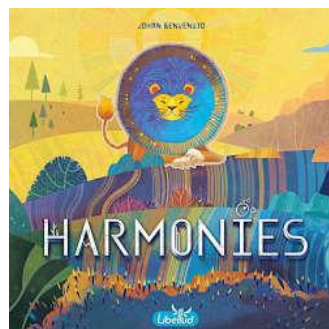
Points: 1

Dans le jeu Harmonies, construisez un paysage sur votre plateau en posant des séries de 3 pions et faites apparaître des forêts, des montagnes, des champs et des villes. Sélectionnez ensuite les bonnes cartes Animal et reproduisez leur habitats pour qu'ils viennent peupler votre région. Créez un monde miniature dans lequel les animaux vivent en parfaite harmonie avec la nature ! Qui obtiendra la plus belle faune ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Johan Benvenuto



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0174



Captain Flip

Commentaires sur le jeu

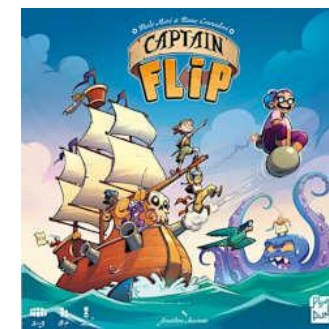
Points: 1

Ohé, Capitaine ! Les joueuses sont des capitaines pirates qui recrutent un équipage pour voguer et accumuler de l'or. La joueuse qui aura le plus de Pièces à la fin de la partie sera victorieuse. A votre tour, tirez une tuile du sac. Elle vous plaît ? Gardez-la ! Vous ne l'aimez pas ? Retournez-la ! Placez-la ensuite sur votre plateau pour former votre équipage. Avec ses neuf personnages et ses quatre plateaux aux tactiques différentes, Captain Flip offre une expérience de jeu immédiate, ludique et subtile.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Pose de tuiles
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Playpunk
 Auteur: Remo Conzadori, Paolo M





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0187



Look at the Stars

Commentaires sur le jeu

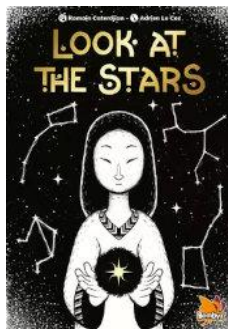
Points: 1

La nuit est belle et étoilée. Et si vous en dessiniez les constellations avant que le jour se lève ? Révélez une carte nuit, puis tracez tous la forme sur votre fiche, simultanément. À la fin de la partie, marquez les points des constellations de différentes tailles que vous avez créées, des planètes, des étoiles filantes et autres bonus...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Flip and Write
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Romain Caterdjian



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0188



Evolution

Commentaires sur le jeu

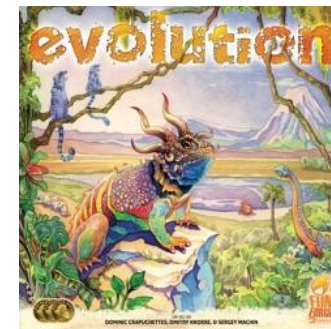
Points: 1

Notre planète est peuplée de plus d'un million d'espèces animales différentes. La théorie de l'évolution tente d'expliquer les causes d'une aussi incroyable biodiversité. Dans évolution, les joueurs font évoluer leurs espèces en leur donnant des traits génétiques qui leur permettront de survivre dans un écosystème en perpétuelle transformation. La nourriture est rare et les carnivores rôdent. Vos choix détermineront le sort des espèces du monde : certaines survivront, quelques unes prospéreront, tandis que d'autres disparaîtront de la surface du globe. Charles Darwin a basé sa théorie de l'évolution sur le principe de la sélection naturelle. Il y expose que les animaux les plus adaptés à survivre dans un

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Stratégie
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Funforge
 Auteur: Dmitry Knorre, Sergey M





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0189



Smart Cookies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

À partir d'indices visuels, placez correctement vos neuf cookies sur le plateau. Certains indices fournis concernent la forme du biscuit à placer sur une case spécifique du plateau, d'autres sa couleur. Un sens de la déduction aigu permettra à petits et grands de venir à bout des énigmes les plus ardues du jeu !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Observation
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Thinkfun
 Auteur: Polina Sabinin, Michel Lyo



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0190



Tea for 2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est l'heure du thé ! Rejoignez Alice et la Dame de Cœur dans ce jeu de cartes, qui mêle les règles de la Bataille à des mécanismes tactiques de deckbuilding ! Les joueurs doivent figurer la construction de leurs decks, activer leurs pouvoirs au bon moment et accumuler des points de victoire en atteignant des objectifs qui changent à chaque partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Deckbuilding
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Space Cowboys
 Auteur: Cédric Chaboussit





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0191



Lofoten

Commentaires sur le jeu

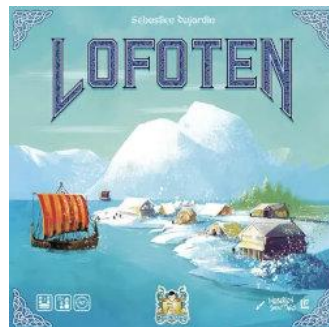
Points: 1

Les îles Lofoten sont considérées comme l'un des plus beaux archipels du monde, et ce fut également l'un des plus importants territoires viking. Leurs chefs étaient dénommés Jarl et dans le jeu Lofoten, vous allez tenter de devenir le Jarl le plus puissant de l'archipel aujourd'hui norvégien. Prenez la tête de votre clan et soyez malin pour tirer du commerce des 4 ressources essentielles de la région. Transportez ces marchandises dans vos drakkars et dirigez au mieux votre flotte dans votre intérêt : celui de gagner des points de pouvoir.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Gestion
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue: 40 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Pearl Games
 Auteur: Sébastien Dujardin



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0192



Maui

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu familial compétitif Maui, le vacancier peut apparaître en vous. Placez les serviettes sur toute la plage pour donner les plus belles couchettes et points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 25 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Next Move
 Auteur: Grégoire Largey; Frank Cri





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0193



World of Warcraft : Wrath of the Lich King

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans cette aventure épique de l'univers de World of Warcraft®, les joueurs se rendront sur le continent gelé du Norfendre pour affronter les armées du roi-liche. Ce jeu de Pandemic System présente des mécanismes et un gameplay familiers, désormais adaptés à l'univers de Wrath of the Lich King. Des forts, des temples, des champs de bataille et bien d'autres choses encore peuplent le plateau de jeu tandis que vous et vos compagnons de route traversez le paysage glacial. En chemin, vous établirez des forteresses, accomplirez des quêtes et affronterez des légions de morts-vivants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn

Nombre de joueurs: 1 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Z-Man Games

Auteur: Alexandar Ortloff; Justin K



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0194



Timeline - Histoire de France

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Estimez les grands moments de l'Histoire de France puis placez les cartes sur une ligne chronologique ! Timeline Classique est un jeu de connaissances et de déduction dans lequel vous devrez classer des cartes dans le fil de l'histoire. Un jeu malin qui en apprendra beaucoup aux enfants et aux parents.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur: Frédéric Henry





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0195



Fous à lier

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Fous à Lier, chaque équipe est composée d'un dessinateur et d'un devineur. À l'aide d'un crayon, le dessinateur doit relier des icônes sur son chevalet pour dessiner le mot mystère. Ensuite, en faisant des sons et des mimes à son coéquipier, il doit lui faire deviner les icônes à relier pour reproduire son dessin. Il faut être rapide puisque l'objectif est d'être la première équipe à trouver le mot mystère.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 4 - 8

Difficulté:

Marque du jeu: Synapses Games

Auteur: Jay Cormier; Chase Disher



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0196



Bataille à Poudlard - Défense contre les forces du Mal

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bataille à Poudlard - Défense contre les Forces du Mal, un jeu de deckbuilding pour 2 joueurs dans l'univers d'Harry Potter

Face à la recrudescence des manifestations de magie noire, le directeur Albus Dumbledore a autorisé les étudiants à suivre des cours pratiques de Défense contre les Forces du Mal afin de s'assurer qu'ils sachent se protéger. Sous la supervision des professeurs de Poudlard, les élèves lanceront des Sorts et des Maléfices, utiliseront des Objets et gagneront des Alliés dans le but d'étourdir leurs adversaires et d'apprendre à se

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Edge

Auteur: Kami Mandell





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0197



Port Royal big box

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Louez des navires et des équipages, accomplissez des missions et partez à la conquête des redoutables pirates d'Ares.

Au milieu de l'agitation du Port Royal, vous comptez bien réaliser l'affaire de votre vie. Mais ne prenez pas trop de risques ou vous ne réussirez qu'à vider complètement les soutes de vos navires !
N'oubliez pas de réinvestir vos profits, pour acheter les faveurs des gouverneurs et des amiraux, ou pour recruter divers personnages qui vous permettront d'accomplir vos projets.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 8 +

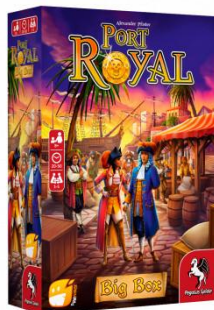
Durée de jeu prévue: 20 - 45 mn

Nombre de joueurs: 1 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Funforge

Auteur: Alexander Pfister



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0198



Jungle Speed-Koh Lanta

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Totem d'immunité !

Jungle Speed s'associe à Koh-Lanta, dans cette nouvelle version exclusive et responsable.

Soyez le premier à attraper le totem lorsque deux symboles identiques apparaissent, et débarrassez-vous de toutes vos cartes. L'aventure commence ici !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 10

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0199



Rubiks Perplexus Fusion

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rubik's Perplexus Fusion 3 x 3 réunit deux casse-tête en un seul ! Faites rouler la bille d'acier jusqu'à l'espace START et faites tourner le Rubik's Perplexus pour aligner les pistes et manœuvrer la bille dans le labyrinthe intérieur. Passez devant des nombres croissants le long de la piste pour atteindre la ligne d'arrivée sans tomber de la piste. Mettez vos compétences à l'épreuve! Sortez du labyrinthe, arrivez au bout du cube. Le Rubik's Perplexus Fusion aide à développer les compétences de résolution de problèmes grâce à un jeu stimulant et engageant, et il est de la taille parfaite pour s'amuser en voyage.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu: SpinMaster Games

Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0065



Très Futé !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de dés, de combinaison et de prise de risque... pour les futés ! Chaque partie de votre grille correspond à un dé spécifique et à une façon de scorer particulière. Chaque lancé de dés sera donc l'occasion d'un choix stratégique, et vous donnera accès à des bonus. Mais attention, les dés que vous ne choisissiez pas pourront être utilisés par vos adversaires. À vous de faire les bons choix pour bien remplir votre grille !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Dés

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 1 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Schmidt

Auteur: Wolfgang Warsch





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0091



La Cour de Versailles

Commentaires sur le jeu

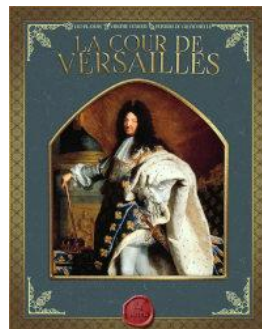
Points: 1

Vous êtes un ou une jeune noble et venez d'arriver à Versailles. Votre but est d'intégrer la Cour du Roi et d'avoir la plus grande renommée en élargissant votre cercle d'amis à des personnes de plus en plus haut placées. Ainsi, vous parviendrez sûrement à obtenir les faveurs de Louis XIV ! Choisissez la carte Personnage de votre main qui entrera dans votre cercle d'amis, puis donnez toutes les autres cartes à votre voisin de gauche. Neuf tours suffiront à déterminer qui a la plus grande renommée !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Draft
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Chèvre Edition
 Auteur: Léo Blandin



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0089



Les Jardins Suspendus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le couple impérial vous a mandaté pour créer le plus somptueux des Jardins Suspendus. Avec votre équipe de jardiniers, partez à la recherche d'essences d'arbres rares, d'animaux exotiques et de fleurs aux mille couleurs. Émerveillez vos visiteurs et devenez le plus grand paysagiste de Babylone ! Vous construisez votre jardin suspendu avec l'aide de vos jardiniers. Collectez vos cartes qui seront autant de parcelles de vos jardins et agencez les correctement. Placez essences et animaux sauvages qui rendront vos jardins majestueux et validez les objectifs royaux pour marquer le plus de points possible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Pose de cartes
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Grégory Grard, Matthieu V





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0093



Time Trouble

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attrapez les Fluffys et sauvez la ligne du temps !

Dans Time Trouble vous faites voyager quatre adorables personnages à travers différents niveaux en plaçant des cartes transparentes les unes sur les autres.

Votre objectif est d'attraper les Fluffys qui perturbent la chronologie temporelle.

À chaque niveau, vous voyagez dans le temps pour relever de nouveaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
 Age préconisé : 9 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hans im Glück
 Auteur: Carlo Rossi; Alessandro Z



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0119



Traq - Tu réponds à quoi ?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

TRAQ, l'art de répondre n'importe quoi

TRAQ est un jeu de questions dans lequel il n'y a besoin d'aucune connaissance. Vous savez dire votre prénom et donner la couleur du cheval blanc d'Henri IV ? Alors vous avez tout ce qu'il faut pour jouer !

Le principe est simple : vous allez devoir écouter attentivement le maître du jeu vous lire 9 questions plus ou moins loufoques, puis, chacun votre tour, répondre à une des 9 questions... ou répondre n'importe quoi. Le premier qui se fait prendre à réutiliser une question ou à répondre n'importe quoi

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ludidilight
 Auteur: Clovis Berot





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0121



Double Seven

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu intergénérationnel qui modernise le Rummy avec un twist qui ravira les familles, des enfants aux seniors !

Posez, échangez et agrandissez des familles d'animaux. Chaque tuile posée rapporte un point. Et tentez d'obtenir des familles d'au moins 7 tuiles pour gagner des bonus.

Échangez judicieusement pour poser plus de tuiles que vos adversaires et atteindre les bonus «Sept» et «Double Sept» !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Stratégie
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tiki Editions
 Auteur: Michael Schacht



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0200



Horti Color

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tentez de réaliser le meilleur jardin ! On n'imagine pas tout ce qu'un jardin vivant peut abriter...

En ajoutant d'autres espèces végétales aux cultures de fruits et de légumes, on voit arriver les abeilles, les syrphes ou les cétoines, toutes bénéfiques au jardin.

De petites bêtes plus indésirables ne manquent pas de s'inviter, mais elles-mêmes vont attirer les auxiliaires du jardin que sont les hérissons, mésanges ou coccinelles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Collection
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue: 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Betula
 Auteur: Julk





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0203



Once Upon A Draft

Commentaires sur le jeu

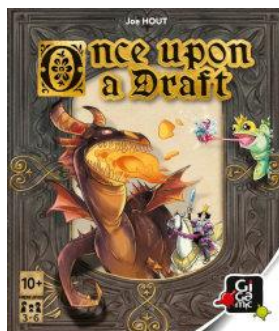
Points: 1

Le jeu Once Upon a Draft est un jeu stratégique basé sur la mécanique du draft. Ici, vous êtes dans un monde où tous les contes de fées s'entremêlent... Vous faites désormais partie de cette histoire, alors accrochez-vous ! Au fil des tours et des échanges de mains de carte, sélectionnez secrètement des cartes personnages pour former votre équipe de légende. Chacun de ces personnages possède des niveaux de force et des capacités spéciales qui pourront peut-être vous aider à renverser le cours du jeu, et à vous rapprocher de la victoire, choisissez bien ! Affrontez ensuite vos adversaires en jouant astucieusement vos cartes... Quels personnages enverrez-vous au front ? Certaines de vos

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Draft
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur: Joe Hout



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0201



Mot Malin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez le mot juste qui aidera votre équipier à vous retrouver... Jeu d'ambiance et de coopération. Quel lien trouverez-vous entre "Ours" et "Docteur" pour que vos coéquipiers trouvent vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice ! L'idéal serait de trouver toutes les coordonnées de chacun. Serez-vous capable de faire le maximum ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Lettres
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur: Grégory Grard





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0202



Mimose et Sam "Et le Voleur de Fruits"

Commentaires sur le jeu

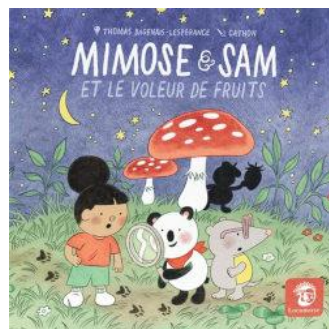
Points: 1

Nos amis Mimose et Sam sont une fois de plus appelés en renfort afin de démasquer le ou la coupable. C'est un jeu de déduction facile d'accès de type "un contre tous" pour les jeunes enfants comme les adultes. Un joueur tient le rôle du voleur qui doit trouver tous les beaux fruits mûrs et qui doit retourner dans sa cachette avant de se faire pincer. Les autres jouent les détectives et travaillent en équipe. Ils devront se répartir les dés équitablement et récupérer les indices pour identifier correctement le voleur et l'attraper. "Nommé As d'Or Enfant 2025"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Affrontement
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Locomuse
 Auteur: Thomas Dagenais-Lespéra



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0204



Les Tours Ambulantes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Piégez les sorciers sous les tours pour que les vôtres atteignent le château du corbeau en premier. Dans Les Tours Ambulantes, vous devrez ramener tous vos sorciers au château des corbeaux avant tout le monde. Les Tours Ambulantes peut être joué en équipe, avec ou sans variante Maître magicien qui rend de nombreux sorts disponibles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Placement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oya
 Auteur: Michael Kiesling, Wolfgang





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0205



Ukiyo - Créer des paysages harmonieux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ukiyo est un jeu tactique de 18 cartes pour 1 à 4 joueurs. Les joueurs posent les cartes horizontalement ou verticalement pour créer des motifs de symboles dans une grille de 6x6.

En mode multi-joueurs, les joueurs tentent d'accomplir la tâche avec la dernière carte qui leur reste en main. En mode solo, les joueurs tentent de réaliser des puzzles de plus en plus difficiles, composés de combinaisons de deux, trois ou quatre tâches.

Ukiyo ne prend que cinq minutes à jouer et convient à tous les âges.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Studio Matagot
 Auteur: Ian Walton



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0206



Coucou la girafe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Coucou la Girafe, jeu de prise de risque et de rapidité, les joueurs et joueuses devront réussir à nourrir un maximum de Girafes à l'aide de feuilles colorées.

À chaque tour de jeu un joueur retourne des cartes représentant des cous de girafe sur la table, autant qu'il y a de joueurs. Puis il retourne des cartes feuilles (le verso des cartes cous) une à une. Dès qu'un joueur le souhaite, il attrape une carte Cou de Girafe.

Quand tous les joueurs ont attrapé une carte cou de Girafe, on vérifie si

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Studio Matagot
 Auteur: Gricha German, Johan Be





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0207



Le Loup et les sept Chevreaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le Loup et les Sept Chevreaux est un jeu amusant aide les enfants de 3 à 7 ans à développer leur logique et leur esprit de déduction, ainsi que leurs capacités d'orientation et de reconnaissance des formes. Résolvez les 48 défis et plongez dans l'histoire du loup et des chevreaux avec le magnifique livre illustré inclus.

Choisissez un défi.

Placez le loup, les chevreaux et les autres pièces dans le bon sens sur le plateau, comme indiqué dans le défi.

Placez les autres pièces sur le plateau de sorte que tous les chevreaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Casse-tête
 Age préconisé : 3 - 7
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1
 Difficulté:
 Marque du jeu: Smart games
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0208



100 Limit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Additionnez les cartes sans dépasser 100 !

Trois cartes en main, un tas commun, trois vies perdues et c'est la fin.

Rythmez vos parties avec des cartes spéciales aux multiples effets : inversez le sens, ciblez vos adversaires, ramenez la pile à zéro et bien d'autres.

Lorsque deux cartes identiques se succèdent, n'ayez pas peur de crier ON TOURNE !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ykanoly Studio
 Auteur: Elouan Brault; Fabien Mau





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0209



Les Derniers Droïdes

Commentaires sur le jeu

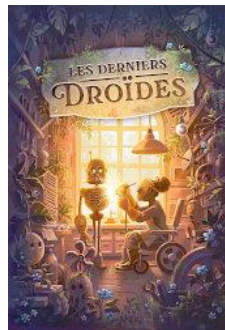
Points: 1

Incarnez des réparateurs de robots dans un monde aux ressources naturelles épuisées. Votre but : aider l'humanité à survivre en recyclant les derniers droïdes. Sélectionner les meilleures épaves de robots, gérer vos ressources et réaliser la collection de droïdes la plus efficace !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Gestion de ressour
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 1 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Cocker
 Auteur: Fabien Gridel



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0210



Viva Catrina

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Créez le plus beau Village pour célébrer le Día de los Muertos en collectant ballons, chimères, visiteurs et papillons à travers un astucieux placement de tuiles. Le joueur ou la joueuse ayant accumulé le plus de points de victoire l'emporte. Viva Catrina propose une expérience de placement stratégique où chaque tuile posée façonne l'évolution de votre Village. À chaque tour, vous devez choisir avec soin parmi les tuiles disponibles, créer des chemins pour relier papillons et visiteurs, ériger des socles pour attirer des chimères, et organiser des envolées de ballons pour maximiser vos points. La construction optimisée d'un réseau connecté est essentielle : une mauvaise pose pourrait couper vos chemins ou rendre vos objectifs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Pose de tuiles
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: The Flying Games
 Auteur: Frédéric Boule, Grégory G





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0211



Sea Salt and Paper

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quelques papiers délicatement pliés et tout un univers marin prend vie. Constituez votre main, posez des cartes pour appliquer leur effet et décidez si vous mettez fin à la manche. Mais vous devez choisir: stopper immédiatement la manche ou laisser aux autres un tour supplémentaire pour tenter de creuser l'écart. C'est un risque à prendre...!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Stop ou encore
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Bombyx
 Auteur: Bruno Cathala, Théo Rivière



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0212



Scout

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Scout est un jeu de cartes dans lequel vous êtes nommé à la tête d'un cirque. Débauchez les artistes de vos adversaires et créez le plus grand des spectacles de cirque. Jeu d'escalade dans lequel les cartes ont deux valeurs potentielles, les joueurs ne peuvent pas réarranger leur main de cartes, et les joueurs peuvent passer leur tour pour prendre une carte du jeu de cartes le plus élevé dans leur main.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Gestion de main
 Age préconisé : 9 +
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oink Games
 Auteur: Kei Kajino





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0213



Symbiose

Commentaires sur le jeu

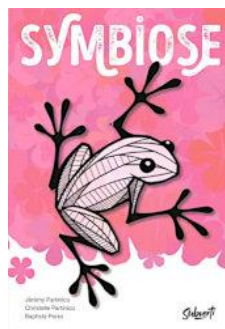
Points: 1

Dans le jeu Symbiose, vous ne jouez pas simplement avec des cartes : vous façonnez un écosystème, une Mare vivante et vibrante où chaque plante, chaque créature et chaque élément s'entrelace en une danse délicate. Au fil des tours, vous sélectionnez avec soin les espèces qui peupleront votre Mare. Huit cartes, pas une de plus, pour créer un équilibre parfait et faire prospérer votre petit coin de nature. Mais attention, chaque choix compte ! Certains habitants se renforcent mutuellement dans une symbiose idéale, tandis que d'autres peuvent perturber l'harmonie fragile de votre écosystème. Observer, anticiper, et parfois oser prendre des risques seront les clés pour accumuler le plus grand nombre de points et

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Combinaisons
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Subverti
 Auteur: Christelle Partinico, Jérém



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0214



Panda Spin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La légende raconte qu'un panda, assis au milieu des bambous, mâchait les feuilles avec délectation et tournait sur lui-même lorsqu'elles étaient toutes mangées. En regardant le ciel étoilé, il a senti qu'il devait rejoindre les 12 animaux du zodiaque. C'est ainsi qu'est né "Panda Spin"... Dans le jeu Panda Spin, le but du jeu reste de se débarrasser de ses cartes plus rapidement que les autres en gagnant des tours. Mais il y a une particularité unique. Si vous perdez un tour, vous pouvez créer un avantage : Les cartes retournent dans votre main, tournées de 180 degrés et plus fortes. Dans ce jeu, le chemin de la victoire passe souvent par perdre de bons plis au bon moment.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Gestion de main
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur: Carl Chudyk





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0215



Traitres à Bord !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Plongez dans l'univers tendu de ce jeu d'ambiance où la communication, le bluff et la stratégie sont les clés de la victoire. Les participants doivent user de discussions animées, poser des questions pertinentes, et partager des informations, qu'elles soient véridiques ou fausses. Ces éléments sont cruciaux pour coordonner des actions avec les alliés ou les trahir au moment opportun. La perspicacité est nécessaire pour identifier les membres de son équipe, utiliser les objets à bord du navire de manière tactique, et ainsi s'assurer la victoire. .

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Bluff
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Savana
 Auteur: Jean-Xia Chou



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0216



Space lab

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Space Lab plonge les joueurs au cœur d'une course scientifique interstellaire. À la tête d'une station spatiale modulaire, chaque joueur doit recruter les meilleurs spécialistes des quatre grandes agences mondiales pour mener à bien des projets ambitieux.

Entre gestion de main, optimisation de placement et objectifs secrets, Space Lab propose une expérience tendue et évolutive où chaque décision compte. Simple à apprendre mais stratégique, c'est le jeu parfait pour les amateurs de jeux de développement.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Combinaisons
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Studio H
 Auteur: Corentin Lebrat; Johannes





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0217



Emblèmes

Commentaires sur le jeu

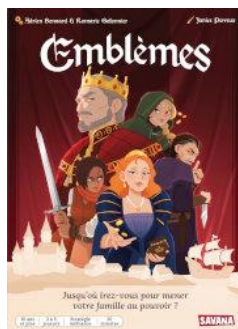
Points: 1

Luttez pour le trône dans un royaume sans héritier ! Dans ce jeu de pose de cartes malin, accessible et rapide, vous tentez d'imposer votre emblème sur les trois lieux clés du royaume. Posez vos cartes en optimisant vos placements sur les 3 lieux et amassez des pièces d'or si votre influence est incontestée.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Bluff
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 20 - 40 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Savana
 Auteur: Adrien Bonnard, Romaric



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0218



Mysterium Park

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue à Mysterium Park ! Ses barbes à papa, son cirque et ses sombres secrets... Son ancien directeur a disparu. Depuis, d'étranges événements ont lieu. En tant que médiums, vous êtes convaincus qu'un fantôme hante cette fête foraine et vous êtes déterminés à l'aider à dévoiler la vérité. Mysterium Park est un jeu d'enquête et de déduction coopératif pour 2 à 6 joueurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Enquête
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Libellud
 Auteur: Oleksandr Nevskiy, Oleg S





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0219



When I Dream

Commentaires sur le jeu

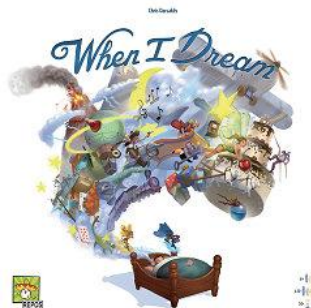
Points: 1

Dans When I Dream, chaque tour un joueur a un rêve, tandis que les autres joueurs prennent les rôles de bons et de méchants esprits. Chaque tour, les bons esprits vont essayer de donner au rêveur autant que d'éléments de rêve que possible, tandis que les esprits méchants essaient de l'embrouiller. "Description éditeur"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Coopération
 Age préconisé : 8 - 88
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
 Nombre de joueurs: 4 - 10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Chris Dersaklis



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0220



Branle-Bas De Wombat

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, chacun tire au sort une identité secrète de bon ou de mauvais wombat. Puis tout le monde ferme les yeux. Les gentils wombats construisent des tours, tandis les mauvais les en empêchent. Une fois le temps écoulé, tout le monde ouvre les yeux, on discute et on vote pour déterminer qui est un mauvais wombat. Dispersées sur la table, les pièces composant les tours sont manipulées simultanément par les joueurs, les yeux fermés. Les bons gagnent s'ils réussissent à construire leurs trois tours avant de perdre trop de coéquipiers.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 3 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Exploding Kittens
 Auteur: Matthew Inman, Cory O'B





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0221



Bermuda Pirates

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Naviguez votre bateau sur les eaux périlleuses pour récupérer des trésors! Faites appel à votre dextérité et à votre mémoire pour contourner les tourbillons marins qui envoient vos trésors par dessus bord!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Adresse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FoxMind
 Auteur: Jeppe Norsker



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0222



Pikit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans le jeu Pikit, votre objectif est simple : Collecter le plus de points possible, et surtout plus que vos adversaires ! À chaque tour, lancez les deux dés, puis jouez certaines de vos cartes pour utiliser leurs pouvoirs. Faites ensuite l'acquisition de nouvelles cartes selon les résultats obtenus aux dés : des cartes de même valeur que chaque dé, que leur total ou que leur différence. Vous avez un double ! L'occasion de récupérer l'un des puissants Mecha ou de tenter de le voler à vos adversaires. Quand la pioche est épuisée, on fait le total de ses points, en fonction de toutes ses cartes posées, et des bonus et malus reçus en cours de partie. Le joueur ayant le plus haut score l'emporte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Affrontement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Repos Production
 Auteur: Corentin Brand





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0223



Chocomino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fabriquez la plus grande barre chocolatée en connectant des tuiles de chocolat et bloquez les joueurs adverses pour agrandir votre territoire !

Chocomino est un jeu de pose de tuiles dans lequel les joueurs tentent de créer la plus grande zone continue de leur propre couleur de chocolat. Les joueurs gardent une main de quatre tuiles tirées d'un pool commun de tuiles 2x2.

Chaque tuile contient un mélange de deux ou trois types de carrés de chocolat : noir (aux amandes), au lait (et caramel) ou blanc (biscuit et crème).

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Placement
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: FoxMind
 Auteur: Steffen Mülhaüser



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0224



Kit de survie - Green Attitude

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'écologie est un sujet majeur aujourd'hui, et encore plus dans l'avenir. Vous faites attention à impact environnemental, et vous souhaitez transmettre les bonnes attitudes à vos enfants (et par la même occasion avoir la paix ^^). Alors ce kit de survie est fait pour vous.

A travers 54 idées, questions, gages, vous et vos enfants pourrez apprendre les gestes à adopter pour réduire l'impact de votre vie sur la planète, de façon ludique, et sans vous culpabiliser.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
 Age préconisé : 4 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2+
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodée
 Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0225



Kit de survie - Zen

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous n'avez pas le temps de souffler, entre le travail, les taches du quotidien et les enfants.
Vous vivez à toute allure jusqu'au moment fatidique où les enfants sont couchés, et vous vous écroulez avec eux tellement la journée est épuisante.

Il est alors temps de faire appel au Kit Parent épuisé : Kit de survie Zen pour vous relaxer, et accueillir chaque tâche de la façon la plus décontractée possible.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
Age préconisé : 4 +
Durée de jeu prévue: 2
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Asmodée
Auteur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0226



Tapas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tapas vous propose une compétition entre amateurs de Croquetas et amateurs de Jalapenos. En tant que joueur, votre but est de placer vos tapas sur le plateau tout en poussant ceux de votre adversaire.

Faites ainsi sortir les tapas adverses pour récupérer des points. Attention toutefois à ne pas sortir trop de vos tapas du plateau, car vous risqueriez alors de donner des points à votre adversaire.

Le but est d'engloutir les tapas adverses sans lui laisser les vôtres. Bien sûr, pour mieux l'emporter par la suite, vous sacrifierez parfois vos propres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Tuiles, Stratégie
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: Funforge
Auteur: Ludovoc Lepine





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0227



Chicot Loco

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les dents de votre Mafflu se sont toutes enfuies en sautant de sa bouche, il faut absolument aider ce gentil monstre à les récupérer !
Quand c'est à son tour de jouer, le joueur fait tourner la roue et gagne ce qu'elle indique : une ou des cartes, toutes les dents placées sur le tapis d'atterrissage, ou récupérer une dent. Pour améliorer ses chances de gagner, on peut dépenser des cartes afin d'utiliser la roue bonus !
Vous aurez beaucoup plus de chance de gagner le Jackpot, qui donne toutes les dents du tapis d'atterrissage. Le premier joueur qui rend les douze dents à son Mafflu gagne la partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Collection
Age préconisé : 4 +
Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Kitten Games
Auteur: Elan Lee



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0228



Lucky Bastard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Lucky Bastard, vous devez être le premier à ne plus avoir de cartes dans votre ligne !
Piochez, regardez, échangez.
Un objectif : se souvenir de vos cartes pour pouvoir les défausser !
Attention à ne pas faire d'erreurs car les Poulpy se ressemblent et leurs yeux sont trompeurs.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mémoire
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Arkham Society
Auteur: Shady





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0229



C'est à moi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Héritez des objets les plus précieux !

L'oncle Howard nous a quittés pour de bon. Beatnik invétéré, il vivait pleinement sa vie. Tout au long de sa vie, il a visité de nombreux pays à travers le monde et a toujours rapporté d'incroyables souvenirs et récits de ses aventures. Dans son testament, l'oncle Howard s'est amusé à proposer à ses neveux et nièces héritiers de répartir ses biens entre eux par le biais d'un jeu.

À chaque tour, le joueur qui commence divise les cartes révélées de la pioche en lots. Chaque lot doit contenir au moins une carte, mais le joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Collection
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Arkham Society
 Auteur: Sergio Halaban



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0230



Chick Chick Boom

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une minute pour passer vos adversaires à la cocotte !

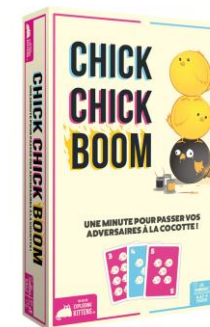
Chaque équipe a 3 piles devant elle et une pioche de cartes à sa couleur (bleu ou rose). Ces cartes portent toutes un nombre de 1 à 8 et un certain nombre de poussins (sans lien direct avec le chiffre).

Au top, le minuteur de 60 secondes est démarré et caché (il n'est pas inclus, ce peut être un téléphone, un minuteur de cuisine, etc.), la manche commence ! Chacun à leur tour, les joueurs de chaque équipe piochent la première carte de la pioche et la pose sur l'une des piles visibles, la leur ou celle de l'équipe adverse. Ils ne peuvent poser leur carte que sur une autre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Ambiance
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Exploding Kittens
 Auteur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0231



Treos

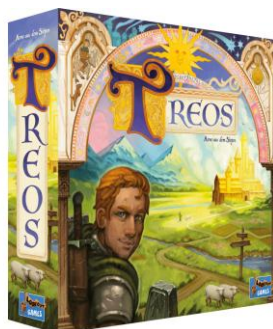
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Treos, tentez de vous procurer une potion porte-bonheur dans ce jeu de stratégie pour toute la famille

Par une nuit d'orage vous entendez une rumeur concernant une potion porte-bonheur que l'on vendrait pour 20 pièces d'or au marché noir de Treos. Comme la malchance vous colle à la peau depuis un certain temps, vous décidez de tenter de vous la procurer. Les bois sont sombres et les routes dangereuses. Vous devrez pourtant vous aventurer hors des murs protecteurs de votre ville natale, explorer le monde et accomplir des quêtes pour collecter suffisamment d'or.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Lookout Games

Auteur: Arne aus dem Siepen



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0232



Monumental Duel - Négoc

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Monumental en jeu de cartes et en mode duel !

Retrouvez l'expérience de ce jeu de civilisation dans ses mécaniques les plus emblématiques et au fil des époques, de l'antiquité à nos jours pour créer la plus brillante des civilisations.

Ces trois boîtes sont jouables de manières indépendantes ou en les combinant selon votre envie !

Ces boîtes proposent pour chacune d'entre-elles, 3 civilisations à jouer et 3

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Affrontement

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Funforge

Auteur: Matthew Dunstan



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: JS0233



Monumental Duel - Espionnage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Monumental en jeu de cartes et en mode duel !

Retrouvez l'expérience de ce jeu de civilisation dans ses mécaniques les plus emblématiques et au fil des époques, de l'antiquité à nos jours pour créer la plus brillante des civilisations.

Ces trois boîtes sont jouables de manières indépendantes ou en les combinant selon votre envie !

Ces boites proposent pour chacune d'entre-elles, 3 civilisations à jouer et 3

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Deckbuilding

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Funforge

Auteur: Matthew Dunstan

